Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

HIGHS

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 20/93

Så klarar du dig helskinnad genom Flashback – del två

Allt om U.S. Golds kommande OS-spel

Prova vingarna i Combat Air Patrol

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

Jurassic Park – PC/Megadrive

Alien 3 – Amiga

Frontier – Amiga

Yo Joe! – Amiga

NHL Hockey '94 – Megadrive

BILDMONTAGE AV FLERA SCREENSHOTS

DET HÄFTIGASTE SPELET PÅ IS HAR JUST PASSERAT SMÄLTPUNKTEN

OFFICIAL LICENSED PRODUCT
NHL
PRODUIT LICENCIE OFFICIEL

FRÅGA EFTER SVENSK MANUAL

Ta fram asbesthandskarna och gör dig redo för NHL® Hockey – på persondata.

Åk skridsko med de största i hastigheter som får dina ögon att tåras. Skjut glaskrossande skott. Gå in för skrällande bodycheckar. Ta på dig målvaktens mask och kasta dig, släng dig och sparka för att hålla ute pucken som kommer i 160 Km/tim.

Och efter all aktion på isen, ta en paus och studera statistiken. NHL Hockey låter dig jämföra varje spelares styrka och svaghet i alla NHL – lagen. Kartlägg därefter utvecklingen hos lagen under en hel 84-matchers säsong, innan du kämpar för säsongens slutliga heder.

Detta miljonförsäljande spel erbjuder mer handling, mer strategi och mer realism på persondatan än i något annat format.

Den häpnadsväckande grafiken ger liv åt varje konfrontation och dess utmärkta djup garanterar en sådan detaljrik exakthet som måtten på insidan av spelarnas ben. NHL Hockey kan också användas ihop med Sound Blaster, Ad Lib och Roland MT-32 ljudkort, så att du kan absorbera atmosfären när publiken skanderar och orgelmusiken spelar.

Videospelare – slå det om ni kan! På persondata är NHL Hockey det enda spelet som gäller.

EA SPORTS™
ELECTRONIC ARTS

Marknadsförs av WENDROS, Box 5100, S-141 05 Huddinge. Tel: 8774 0425, Fax: 87798316

EA DIRECT

För att Köpa ditt exemplar av detta spel, besök din lokala återförsäljare. Vid problem, kontakt EA Direct på 0044 753 549 442.

EA SPORTS, logotypen EA SPORTS och Electronic Arts är varumärken för Electronic Arts. NHLPA, National Hockey League Players Association och logotypen NHLPA är varumärken för NHLPA och används på licens av Electronic Arts. NHL och logotypen NHL är varumärken för NHL och används på licens av Electronic Arts.

Johan Burén, klok

Nu är det jul igen

– åtminstone i spelbranschen

Julruschen är som vanligt tidig, åtminstone vad gäller datorspel. Här på redaktionen blir vi formligen översvämmade av lir till allehanda maskiner.

Det är under denna tid på året som programhusen drar in 80 procent (!) av sin årsomsättning. Det blir många spel för mormor och farmor att köpa till sina barnbarn inför julen. Kanske borde de läsa High Score för att hitta de rätta spelen...

■■■

Men nu höjs det röster som vill att programhusen ska sprida försäljningen av sina spel över hela året, och arbeta mer i likhet med film- och musikindustrin. Det är nämligen så att många programhus koncentrerar sin marknadsföring kring en eller ett litet fåtal spel inför julhandeln. Blir spelet en flopp, eller försenat (vilket som bekant är mycket vanligt), riskerar de att förlora enorma summor pengar.

Inte sjutton ser vi film- eller musikindustrin satsa på att få in 80 procent av sin omsättning inför julen inte. Det skulle vara livsfarligt för dem om de fick en flopp på halsen.

Detta är en av anledningarna till att Microprose gick med förlust förra året. De fick inte ut en enda av sina tunga titlar inför julhandeln, och förlorade därför miljonbelopp.

■■■

Microproses VD, Bill Stealy, fick ju ta konsekvenserna, tog sin hatt och gick... Visserligen med 160 miljoner kronor i avgångsvederlag, så han gråter nog inte blod. För dessa pengar lär han ha köpt sitt eget amerikanska fotbollslag. Vem vet, kanske får vi en gång i framtiden se spelet "Wild Bill Stealy Football" konkurrera med "John Madden Football"...

Själv hade jag nog köpt spel för pengarna.

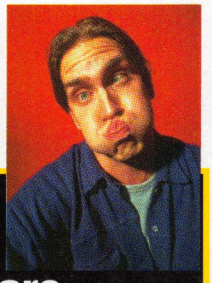
Man är ju gamer.

... och här är dödspatrullen!

Jan Huss
Världens skäggigaste inofficiella världsmästarinna i bordshockey. Spelar SNES, Megadrive och Game Gear.

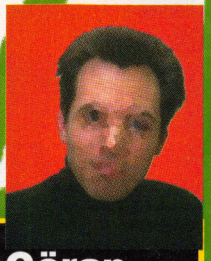
Lennart Nilsson
Alltid redo att sätta tänderna i nya spel. Diggar det mesta till Amiga och PC, men gamla B-skräckisar på TV smäller högre.

Kristina Malm
High Scores ovärd(el)iga sekreterare. Svarar i telefon och sånt som sekreterare gör (just det, hon filar naglarna också). Har fått erbjudande om giftermål av en läsare. Sorry boys, hon är redan gift.



Lars Jansson
En uppblåst typ som ser till att sidorna i denna tidning ser snygga ut och att texterna går att läsa, fast han kroi sd.& kd& <&jthba nqpaomzl *(Du får sparken! red.anm)*

Daniel Törnkvist
Vi valde att stava hans efternamn rätt den här gången. Glad gosse med stort intresse för actionspel.



Göran Fröjdh
Spelar det mesta i äventyrs- och rollspelsväg på Amiga och PC. Sveriges bäste äventyrare. Blir dock inte så bra på bild...

Christer Rindeblad
Har Sveriges största pekfinger, vilket borde vara förklaringen till varför han aldrig får höga poäng i något spel.

Ove Kaufeldt
Spelar det mesta på de flesta typer av maskiner. Den enda vi känner som på allvar käkar jordgubbsbakelser till frukost.

Magnus Lindberg
High Scores oemotsägbare fuskoman. Det är till denne man ni vänder er om ni vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom ni skickar era bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Anders Reuterswärd
Inte alls lika färglös som på bilden. Älskar kluriga spel på PC. Äger Europas häftigaste C128!

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

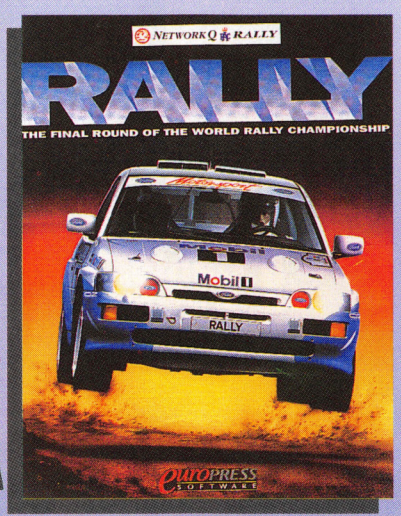
Pål Björkman
Vår alldeles egen flygexpert och datorpilot. Tycker att det här med datorspel är störtkul.

WENDROS AB

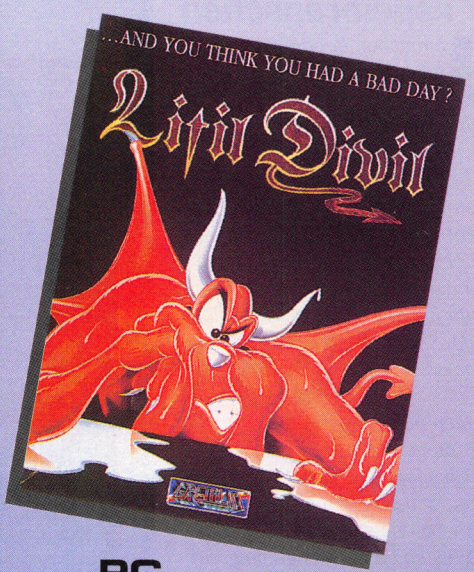
SVERIGES LEDANDE SPELDISTRIBUTÖR

PC-CD ROM-MAC-AMIGA-CD32

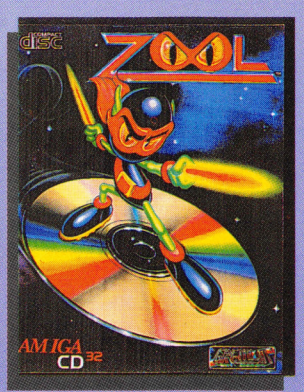
AMIGA



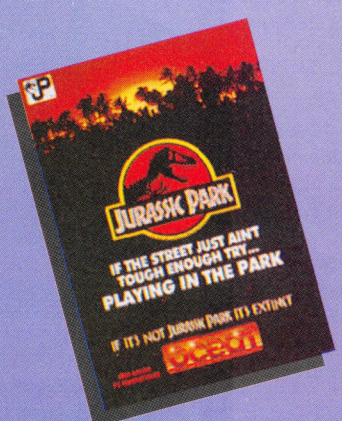
PC & CD ROM



PC



Amiga CD32™



ÅTERFÖRSÄLJARE

Arvidsjaur: Elektronikbutiken 0960-135 97 **Borås:**Databutiken 033-12 12 18 **Eslöv:**Datalätt 0413-125 00 **Färjestaden:**Leksaksmagasinet 0485-345 70**Gävle:**Leksakshuset 026-10 33 60 **Göteborg:**Datalätt 031-22 02 08, Tradition 031-15 03 66 **Halmstad:**Amitech 035-11 45 44, Leksaksmagasinet 035-15 91 75 **Helsingborg:**Leksaksmagasinet 042-15 18 10, Musik & Radio City 042-12 75 20, Micro Data AB 042-13 76 76. **Hudiksvall:**Hudik Data 0650-115 02 **Järfälla:**Leksaksmagasinet 08-580 180 90 **Kalmar:**IB Data 0480-880 09 **Karlskrona:**Edfeldts Radio & TV 0455-119 21 **Karlstad:**Video News 054-11 85 05 **Katrineholm:**JUV Products 0150-520 25 **Kopparberg:**MGD Data 0580-220 25 **Kristianstad:**Nydata 044-12 03 84 **Lidköping:**Petrini 0510-283 33 **Ludvika:**Databutiken 0240-800 35 **Lund:**Leksaksmagasinet 046-15 01 75, Record 046-11 16 36 **Malmö:**Computer Center 040-23 03 80, Databolaget 040-12 26 00,Hard`n Soft 040-93 12 00 **Norrköping:**Datacenter 011-18 45 18 **Skara:**Leksaksmagasinet 0511-643 20 **Skellefteå:**Lagergrens Bokhandel 0910-173 90 **Stockholm:**Datakompaniet 08-21 57 30, Epic Games 08-730 20 03, NK Leksaker 08-762 82 96, Stor & Liten 08-23 80 40, Tradition 08-611 45 35 **Sundsvall:**Games & Comics 060-15 25 73 **Södertälje:**Hani-Ball Data 08-550 310 71 **Trollhättan:**Elektronikhuset 0520-121 20 **Tumba:**Tumba Elhandel 08-530 314 50 **Täby:**Games are us 08-638 00 68,Stor & Liten 08-638 03 90 **Uddevalla:**Datic Väst AB 0522-333 55 **Umeå:**BD Data 090-11 86 50, Marknadsdata 090-11 08 56, Åkerbloms 090-12 57 70 **Uppsala:**Datavision 018-12 40 09 **Västervik:**V-Data 0490-336 40 **Västerås:**Datacorner 021-12 48 00, Zetterlunds 021-13 14 81 **Växjö:**DA Dataprodukter 0470-464 00 **Ystad:**MB Data 0411-131 77 **Ängelholm:**Leksaksmagasinet 0431-880 70 **Örebro:**Leksaksmagasinet 019-22 31 70, Power Tech 019-18 60 10 **Örnsköldsvik:**Domus 0660-107 30 **Östersund:**Big Marknaden 063-855 58.

ÅTERFÖRSÄLJARINFORMATION 08-774 04 25

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Layout:
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Malin Andersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

Ekonomichef
Björn Sandberg

Annonschef
Göran Backman

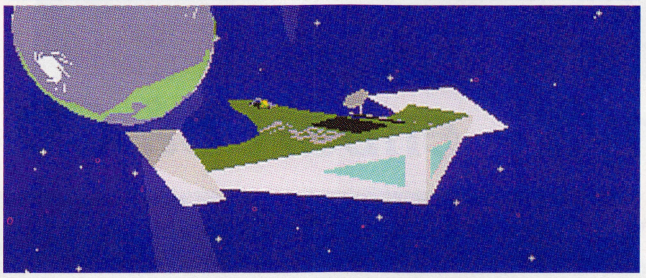
■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 20/93.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll

strategi

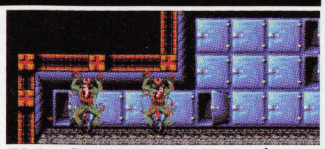


Elite II – världens bästa datorspel. Gissa vilket betyg det får...

18 Populous II
19 Frontier – Elite II

action

8 Jurassic Park
9 Hired Guns
10 Sunset Riders
10 Oscar
11 Yo! Joe!
11 Cardiaxx



Ripley är tillbaka. För sista gången?

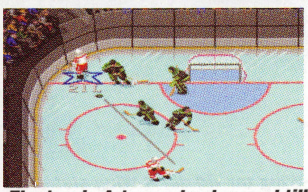
12 Alien 3

simulator

Microsofts fantastiska flygsimulator har fått en rejäl ansiktslyftning.

13 Combat Air Patrol
14 Flight Simulator 5.0

sport



Electronic Arts nya hockeyspel till Sega Megadrive får toppbetyg.

15 NHL Hockey ´94

Övrigt

03 Så är vi...
20 Flashback – lösningen fortsätter.

Frågor & Svar
Hjärtespalten för alla som fått problem med spel, finnar och flickor. Men vi svarar bara på frågor om spel, resten får du fråga din morsa om.
sid 26

Fakta om spelen
High Scores spelnyckel. Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin och allt annat smått och gott som inte fick plats i recensionen.
sid 27

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Fusk
Slugga dig till succé.
sid 24

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du jämnt mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten. Här finns lindring och bot för alla äventyrare och rollspelsfreaks.
sid 25

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för de som samlar på allt i spelväg.

Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, sophantering, avfallsåtervinning, förräderi, ärekränkning etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

LucasArts nya – enbart på CD

■■ Hur kommer det sig att LucasArts nya spel Rebel Assault bara kommer att släppas på CD-rom? Det är klart att det skulle gå att göra en diskettbaserad version. Men det skulle å andra sidan kräva att den som köper spelet har en hårddisk på över 300 Mb och hade tid och ork att installera spelet. För Rebel Assault skulle i så fall ligga på över 200 HD-disketter!

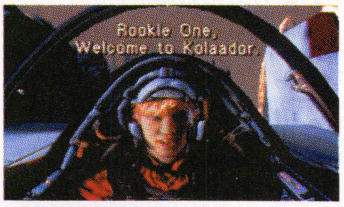
Berömd musik

Anledningen till att spelet är så stort beror på att spelet helt och hållet använder sig av 3D-grafik. Dessutom har LucasArt lagt in sekvenser från de klassiska Star Wars-filmerna Självklart tillkommer också John Williams berömda musik från filmerna. Allt detta sammantaget gör att spelet endast kan släppas på CD-format.

I Rebel Assault har du möjligheten att pröva många olika farkoster, allt från en T16 Skyhopper till en X-Wing Starfighter.

Rebel Assault är upplagt på samma sätt som spelet X-Wing som tidigare har släppts av LucasArt. Det betyder att du först kan träna för att bli skicklig på de olika farkosterna. Sedan kan du kasta dig in i tre olika så kallade "combat tour". Varje "combat tour" består av en serie uppdrag som måste klaras av.

LucasArts nya spel Rebel Assault släpps enbart på CD. Om spelet skulle släppas på diskett skulle det nämligen ta upp över 200 disketter.



Rebel Assault innehåller scener från de klassiska Star Wars-filmerna. Bilden ovan är dock inte en av dessa...

Släpps i november

De tre olika "combat tours" består av att försvara Tatooine från Imperiets attacker, återinta planeten Hoth samt att förgöra Imperiets "Death Star".

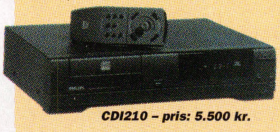
Rebel Assault släpps på IBM/PC CD-rom i november samt på CD-i och SEGA Mega-CD under 1994.

Två nya CD-i-spelare

■ Nu har Philips släppt två nya modeller av sin CD-i-maskin. Dels en modell för hemmabruk döpt till CDI210. Den styrs med fjärrkontroll, klarar Photo CD och klarar givetvis också audi-CD. Pris: 5.000 kr. Så finns det en ny bärbar proffsmodell, CDI350, med LCD-skärm. Pris: 17.500 kr.

CDI350 – CD-i för rika. Pris: 17.500 kr.

Philips har nu också kommit med en separat FMV-modul som gör att man kan spela upp CD-video på deras CD-I. Extramodulen kostar 2.000 kr. För mer information ring *Philips*, CD-I, tel: *08-632 20 21*.



CDI210 – pris: 5.500 kr.

X-Wingsagan fortsätter

■■ X-Wing äventyren fortsätter. B-Wing tar vid där den första expansionsäventyret, Imperial Pursuit, slutar. Rebellerna är för tillfället säkra men är desperata efter att finna en ny bas.

I deras försök att slutligen besegra Imperiet använder sig rebellerna nu av sitt tyngsta vapen, B-Wing Starfighter.

B-Wing är specialdesignat för att kontra Imperiets ökande användning av korvetter och Nebulon-B Fregatter. B-Wing är tungt bevänad och bepansrad, vilket innebär att den kan ta mycket stryk.

De du, Darth Vader!

Spelet finns ute nu till IBM PC.

B-Wing tar vid där X-Wing slutade. Finns ute nu till PC.

C64-klassiker nu till PC

■■ Kommer ni ihåg den gamla klassikern Archon till C64? SSI släpper i dagarna Archon Ultra till PC. Archon är ett schackliknande spel där det gäller att slå ut sin motståndare eller att ockupera fem olika specialrutor.

Precis som i Schack har man olika pjäser med varierande styrka och svaghet. Försöker man slå ut en av motståndarnas pjäser, får man duellera i en actionliknande sekvens.

Archon Ultra – ett schackliknande spel som släpps till PC när som helst.

Klassiker i ny tappning

■ Logic 3 återintroducerar två gamla joystick-klassiker på marknaden, Quatro och Pinto.

Designen på den större Quatro och den mindre Pinto är densamma. Däremot är deras innandömen förbättrade och innehåller nu ett stålskaft samt mikroswitchar som tål hårda tag.

För mer information kontakta *Wendros* på tel *08-774 04 25*.

Föräldrar köper spel

■ 85 procent av alla engelska barn i åldern 11–14 år ägnar en stor del av sin fritid åt datorspelande. 55 procent har köpt två eller fler spel det senaste året. Mer än hälften av spelen är dock inköpta av föräldrarna.

Game Boy stor i Spanien

■ Vad håller spanjorerna i handen? Det vet vi nu. En marknadsundersökning har visat att det sålts nära 300.000 Game Gear och 580.000 Game Boy i Spanien de senaste åren. Det ska jämföras med att det sålts 355.000 Super Nintendo och 625.000 Megadrive i Spanien totalt.

Knepigt piratskydd i Elite II

■ Manualskyddet i Elite II har vållat stora problem för många Elite-spelare. På rymdstationerna kommer ju då och då instruktioner att man ska ange en viss bokstav på exempelvis sidan 43, fjärde raden, tredje ordet. Men många gör misstaget att INTE räkna rubriken som rad. Alla rader ska räknas, annars riskerar man att åka ur spelet efter ett tag.

Coktel + Sierra

■ Programhusen Sierra On-Line och franska Coktel Vision gått samman i en allians.

Den nya organisationen kommer att sköta tillverkningen och distributionen av Coktel Visions, Sierras, Dynamix samt Bright Star Technologies spel.

Arbetet kommer att startas från den första januari nästa år.

Winter Olympics – det första officiella OS-spelet

Lillehammer, Norge

U.S. Gold blev det programhus som fick rättigheterna att göra ett spel om vinter-OS i Lillehammer nästa år. Den 10-12 september fick High Score en exklusiv guidning runt de olika olympiaanläggningarna och en demonstration av det kommande spelet.

Olympiadspel till hemdatorer och konsoler har vi sett tidigare. Men faktum är att U.S. Golds kommande "Winter Olympics" blir det första "officiella" olympiaspelet genom tiderna. Det betyder att spelet kommer att prydas med den olympiska logotypen för den sjuttonde vinterolympiaden.

U.S. Gold har i samråd med Lillehammers olympiska kommitté försökt återskapa ett så autentiskt spel som möjligt. De 10 olika grenarna i spelet ser likadana ut som de autentiska anläggningarna i Lillehammer.

"Winter Olympics" släpps under december på Megadrive, Master System, SNES, Game Gear, IBM/PC, IBM/PC-CD samt Amiga.

Johan Burén

Johan Burén

En dödsföraktande tur i den olympiska rodelbanan var bara en av alla aktiviteter vi provade på under den exklusiva guidningen genom olympia-anläggningen.

Journalisterna från de engelska speltidningarna var inte direkt överförtjusta i vintersporterna som bjöds. Helst hade de nog stannat i hotellbaren...

Värdelöst olympia-vetande

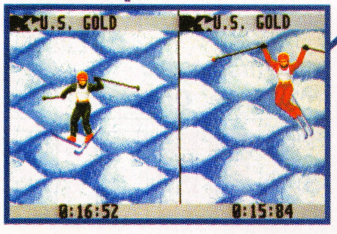
- Cirka 2 miljoner mål mat kommer att serveras till de tävlande, media-personal, gäster och arrangörer.
- 344.000 limpor bröd kommer att ätas upp.
- Tåg kommer att transportera 5.500 människor in och ut ur det olympiska området.
- I den olympiska regionen kommer det att finnas 11.500 kamerapunkter tillgängliga för 43 kabelkanaler.
- 75 nationer sänder tävlande till Lillehammer.
- 14.000 telefoner kommer att installeras speciellt för OS.
- TV sändningarna från oss kommer att kunna nå närmare 2 miljarder människor.
- 2.500 norska soldater kommer att assistera under tävlingarna.
- 2.000 poliser kommer att finnas på plats för att ta hand om säkerheten och trafiken under OS.
- 8.500 frivilliga ställer upp som arrangörer.
- 1 miljoner varmkorvar kommer att ätas upp.
- 2.000 tävlingsdeltagare kommer att ställa upp.
- 100 000 människor kommer att besöka Lillehammer varje dag under tävlingarna.
- 8.000 mediamänniskor kommer att finnas närvarande.
- OS kommer att kosta 7 miljarder norska kronor.

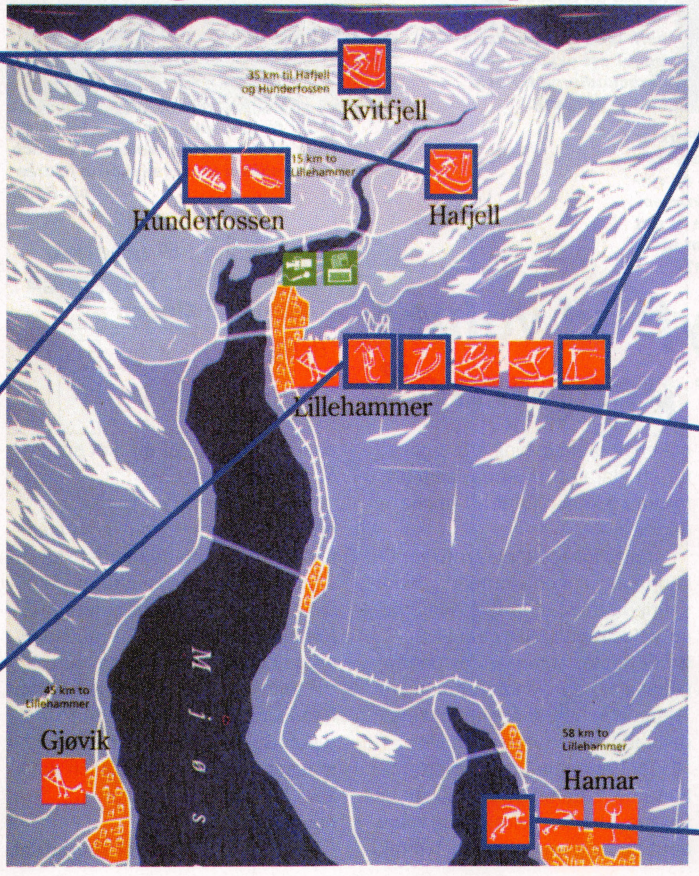
Här är några av grenarna i spelet

Störtlopp

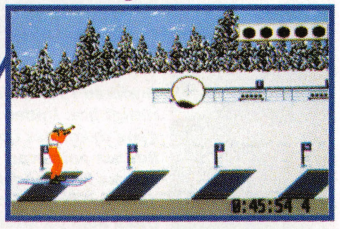
Bob

Puckelpist

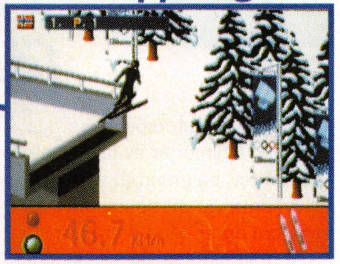




Skidskytte



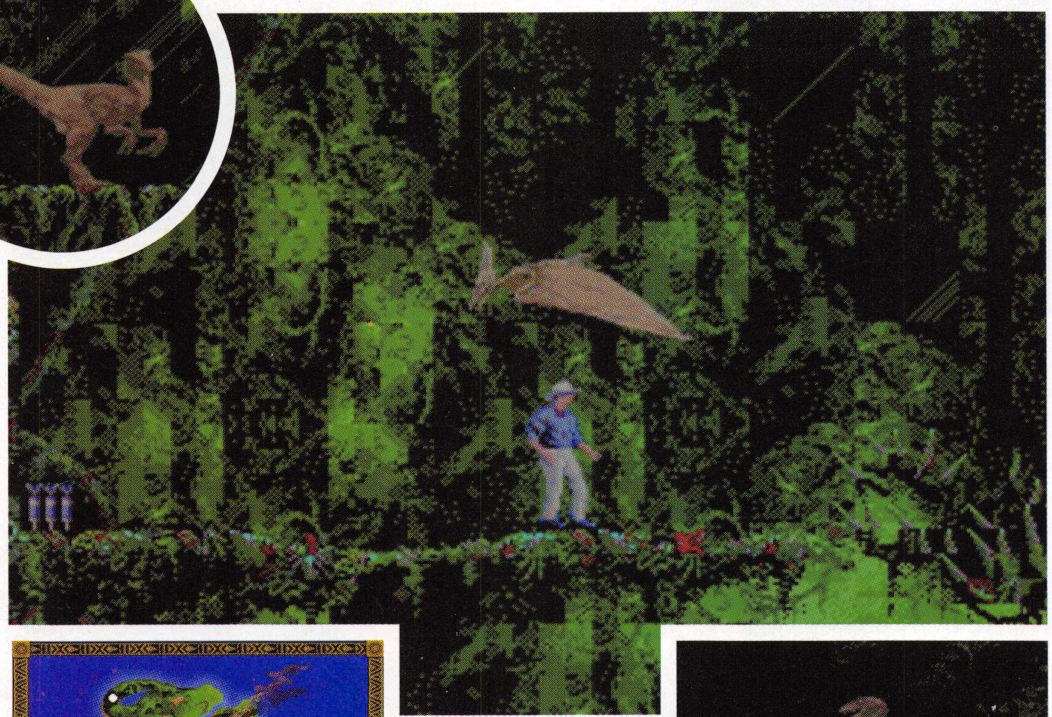
Backhoppning



Skridsko

Jurassic Park

Känns det lika gammalt som sina huvudrollsinnehavare? High Score ger besked.



Spel som bygger på filmer brukar oftast vara usla, men Jurassic Park är ett undantag. Dock ter spelet sig blekt om man jämför det med specialeffekterna som finns i filmen...

På en ö i Centralamerika har en excentrisk miljonär skapat en djurpark med dinosaurier. Under ett oväder lyckas skräcködlorna fly och jakten är igång.

Grafiken i Jurassic Park är riktigt bra. Under spelets gång dyker det upp en rysligt bra animerad Tyrannosaurus Rex. Kanske är det den som får Dr Grant att flaxa som på bilden?!

Istället för att spela Dr Grant kan man välja en blodtörstig Velociraptor och skrämma skiten ur människorna i Jurassic Park.

"Hyfsad valuta för pengarna"

Många datorspel baserade på filmer är av usel kvalitet, på grund av att speltillverkarna vet att de kommer att sälja bra ändå. Med detta i tankarna är man naturligtvis lite skeptisk när Jurassic Park landar på Megadriven, men låt oss ge spelet en chans.

Detta plattformsspel utspelar sig i samma miljöer som filmen och går i princip ut på att ta sig från punkt A till punkt B. Man möter naturligtvis horder av blodtörstiga dinosaurier på vägen, som måste undvikas eller elimineras. Viss enkel problemlösning krävs också för att klara av nivåerna, som att trycka på knappar för att öppna dörrar.

I stället för att spela Dr Grant kan man välja en blodtörstig dinosaurie i stället, närmare bestämt en Velociraptor. När man är Dr Grant består arsenalen av bedövningspilar och granater, men som "Raptor" måste man lita till sina rakbladsvassa tänder och klor.

Ljudet är inte så mycket att hurra över, däremot är grafiken riktigt bra. Under spelets gång dyker det bl.a. upp en animerad Tyrannosaurus Rex som är mycket snygg och skräckinjagande.

Jurassic Park är ett tämligen ordinärt plattformsspel, som i jämförelse med filmens fantastiska specialeffekter kanske ter sig lite blekt. Det är dock inte helt utan förtjänster. De sju nivåerna är varierade och rätt så knepiga, och de tre svårighetsgraderna gör att man inte klarar av det här i första taget. Spelet kommer att sälja i massor bara på namnet, och det ger i alla fall hyfsad valuta för pengarna.

Daniel Thörnqvist

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **PC, Amiga**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Jurassic Park till PC skiljer sig ganska markant från Megadrive-versionen.

Jurassic Park/PC

Observera att det här inte är samma spel som på Megadriven (recenserat här intill), utan ett helt annat spel.

Detta är ett actionäventyr med filmens Dr Grant i huvudrollen, vars uppgift är att lotsa ungarna Tim och Lex helskinnade genom den farofyllda parken. Farorna består i huvudsak av de otaliga dinosaurier som finns i parken, och för att få bukt med dessa är Dr Grant utrustad med en elektrisk bedövningspistol och ett gevär.

Dr Grant måste också lösa en del problem för att kunna klara nivåerna, men dessa är inte särskilt knepiga. Problemlösningen består enbart av objektmanipulering, dvs det gäller att ha rätt föremål på rätt plats för att komma vidare.

Större delen av spelet ses ur ett perspektiv snett uppifrån, men det finns också inomhussekvenser där man ser händelserna ur Dr Grants ögon. Actioningredienserna i spelet är inte tillräckliga för att göra spelet riktigt spännande, och problemen är lite för enkla för att ge någon riktig utmaning.

Daniel Thörnqvist

Testversion: **PC**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Hired Guns

Spännande och obehaglig atmosfär samt hejdlöst pangpang bjuder detta spel på.

Vid första anblicken verkar det här vara ett ganska typiskt rollspel. Man letar sig fram i korridorer, hittar nya vackra vapen att skjuta sönder fula monster med och ser till att rollpersonerna blir bättre. Men spelet skiljer sig från alla andra rollspel på en fundamental punkt. I Hired Guns kan man nämligen spela upp till fyra spelare samtidigt på en och samma dator. Skärmen är uppdelad i fyra rutor, där var och en av rollpersonerna ser händelserna med egna ögon. Det innebär att det står var och en fritt att sticka iväg på egen hand, eller samarbeta med resten av gruppen. Det senare är att föredra, då många situationer i spelet kräver samarbete och samlad eldkraft.

Gränssnittet är föredömligt enkelt. På några få minuter har man lärt sig hur det fungerar, och med musen styr man alla väsentliga funktioner. Är man flera spelare måste dock joystick och/eller tangentbord användas.

Grafiken är inte särskilt imponerande jämfört med många av dagens rollspel. Men den är fullt funktionsduglig och man vänjer sig snabbt. Ljudet är bättre, med bra musik och stämningsfulla effekter.

Atmosfären i spelet är spännande och lite obehaglig. Spelet är välgjort, och multiplayer-funktionen tillför en extra dimension.

Spring och köp Hired Guns! Det är ett rackarns bra spel.

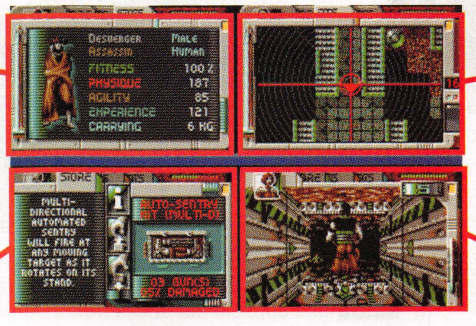
Daniel Thörnqvist

Aargh! Hired Guns är inte ett lätt spel. Faror lurar bakom varje hörn. Här får våra hjältar på nöten av någon form av automatvapen. Undrar bara vem Mia är... (Du får sparken! red.anm)

Innan du startar äventyret kan du och dina kompisar välja vilka tuffingar som gruppen ska bestå av. Det finns alla möjliga kategorier av superhjältar att välja mellan, allt från läkare med stridsvana till androider, programmerade till överlevnadsspecialister.

Game Over, man! Game Over!

"Ett rackarns bra spel"



***STATS** ger dig information om din karaktärs egenskaper, erfarenhet och eventuella hälsa.*

***STORE** visar dig vad din tuffing bär på sig och vad han ska ha i sina händer.*

Med hjälp av DTS-menyn kan du se var din karaktär befinner sig med hjälp av en översiktskarta.

Denna ruta visar vad din karaktär ser rakt framifrån. Härifrån kan du gå, plocka upp föremål – och skjuta ihjäl elakingar, såklart.

När du spelar hela kampanjen får du ta dig från ställe till ställe med ökande svårighetsgrad.

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Megasuccé för Elite II

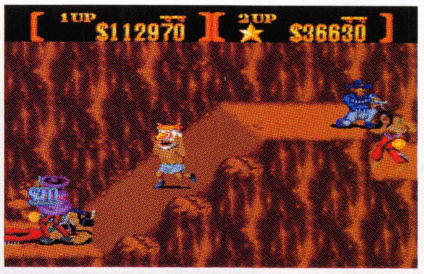
■ David Brabens Frontier – Elite II till PC och Amiga ser ut att bli en megahit. Programhuset Gametek, som sköter marknadsföring och distribution, uppger att de distribuerat över 100.000 kopior världen över till julhandeln.

– Elite II är ett fenomen över hela Europa, säger Gameteks chef Kelly Sumner. Folk har väntat så länge på spelet. Vi har fått hundra samtal om dagen från folk som undrar när det kommer.

Sunset Riders

Hupps! Den där krigsmålade fjanten verkar farlig. En näve hagel ska väl få honom att tänka på annat.

Trots att Sunset Riders egentligen är ett ganska våldsamt spel, finns det utrymme för kärlek och romantik.



Både grafiken och ljudet i Sunset Rider är av det enklare slaget. Däremot är spelet barnsligt roligt att spela – speciellt om man är två.

Den som tillfogar slemmisen i slutet på nivåerna mest skada vinner hela belöningen. Tips: passa dig för tunnorna.

Mellan nivåerna kastar en tjusig donna ut bonusprylar såsom extraliv och guldmynt från en vagn.

"Barnsligt kul"

Sunset Riders är en bagatell om de två prisjägarna Billy Cool och Cormano Wild. Spelidén är enkel; knata från vänster till höger och skjut allting som kommer i vägen. I slutet på varje nivå finns antingen en slemmig typ som ska förgöras eller en fager dam som ska befrias.

Grafiken är enkel och ljudet likaså, däremot är det barnsligt kul att spela – speciellt om man är två som spelar samtidigt.

Lars Jansson

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Konami**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Oscar

Oscar är ett ganska traditionellt plattformsspel, som alla plattformsfantaster säkert gillar.

Grafiken är otroligt färgglad och blir nästan grötig om man spelar på en vanlig TV med antenningång.

"Ingenting nytt"

Ett gäng småtroll har gått vilse i en filmstudio. Nu ska du, som det snälla trollet Oskar, springa runt på olika inspelningsplatser för att försöka hitta allihop. Oskar innehåller ingenting nytt som plattformsspel betraktat. Hoppa, springa och samla småtroll är allt man ska göra. Det som gör Oskar speciellt är ljudet och framförallt grafiken. Grafiken är nästan för färgglad och detaljrik. Kör man med antennsladden så blir grafiken nästan en kroniskt färgglad gröt. Om man använder någon av de andra kablarna har man dock en kavalkad av snygg grafik att se fram emot. Ljudet är även det mycket välgjort.

Oskar är som plattformsspel är mest – gamla idéer och ett gammalt koncept. Det som hindrar spelet från att vara heltråkigt är grafiken. Älskar du plattformsspel så kommer du att älska Oskar, annars kan inte ens grafiken göra dig intresserad.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD32**
Övriga format: **A1200, Amiga, PC, PC CD-ROM**
Tillverkare: **Flair**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Alice Cooper gör datorspel

■ Nu satsar rockstjärnan Alice Cooper på datorspel. Samtidigt som hans nya skiva släpps våren 1994 kommer också ett datorspel byggt på samma material. Både skivan och spelet bygger på den bisarra serietidningen "Sandman".

Satsningen på datorspel är kanske inte så konstig om man vet att Alice Cooper har kontrakt med Sony, som nyligen köpte programhuset Psygnosis.

Alice Cooper – snart som datorspel.

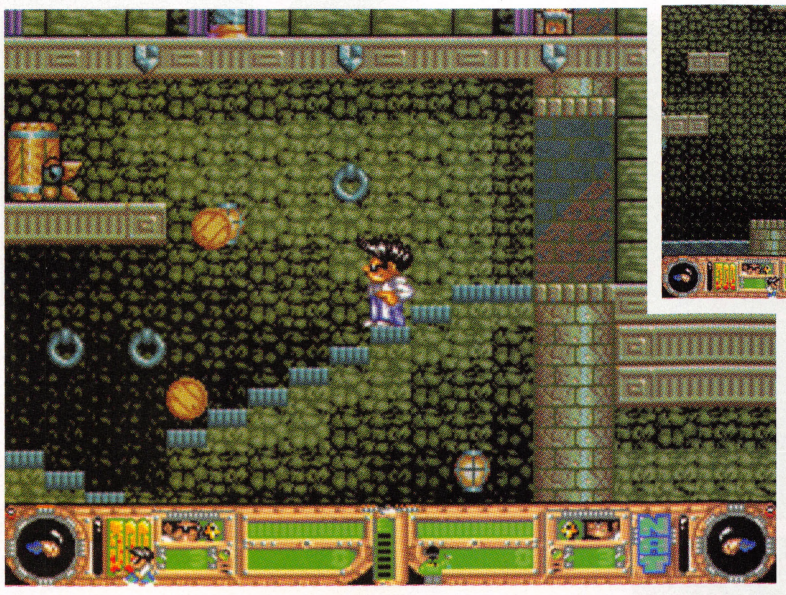
Gudomliga datorspel

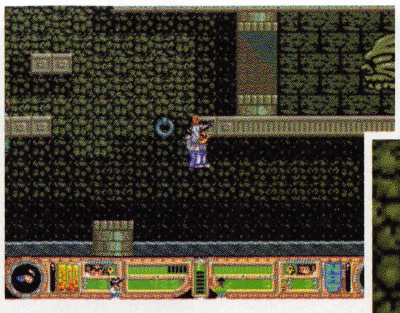
■ Det här har vi väntat på, religiösa datorspel!

Det är nystartade engelska programhuset Godsoft som till julen släpper en rad nya spel till PC. Alla med religiös anknytning. Bland titlar kan vi inte låta bli att nämna Bible Paint, Journey to the Promised Land, Quest of the Scroll Scholar, Spiritual Warfare, Exodus och Bible Adventure.

Nu kan det äntligen bli lite fart på söndagsskolan...

Yo! Joe!





Slottets arkitekt måste ha varit ganska originell i huvudet när har ritade det här stället. Vad är det för fel på trappor?

”Kul!”

Spelet innehåller en hel del festliga vapen, som till exempel motorsågar och brandbomber. Här är det bara ett par vanliga karatepinnar.

I spelet Yo! Joe! gäller det att styra ligisten Joe under hans jakt på sin ligistpolare. Ska han hitta rätt i det hemsökta slottet?

Joe och Nat är värstingar. En misslyckad lastbilsflykt slutar med att Joe blir medvetslös, och när han kvicknar till igen är Ned borta. En gammal dam berättar att han har blivit bortförd av odöda till ett gammalt slott. Nu ska alltså Ned (som har en frisyr som mest liknar en muterad tupp) ta sig in i slottet, försöka hitta Ned igen och fly. Föga anar Joe vilken vändning det här äventyret kommet att ta.

Till sin hjälp kan Joe använda en del roliga vapen som han hittar, eller vad sägs om en motorsåg eller bensinbomber.

Yo! Joe! har en bra grafik som innehåller en hel del kul smådetaljer och animeringarna av Joe är mjuka och snygga. Ljudet är det inte så mycket att orda om. Det finns där och är inte direkt irriterande. Medelmåttigt med andra ord.

Yo! Joe! är ett renodlat plattformsspel som främst juniorer kan ha kul med, men även äldre plattformsfantaster kan med gott samvete roa sig med det här spelet. Okomplicerat spelupplägg och en ganska ball vapenarsenal gör det här spelet riktigt festligt.

Ove Kaufeldt

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Hudson Soft**

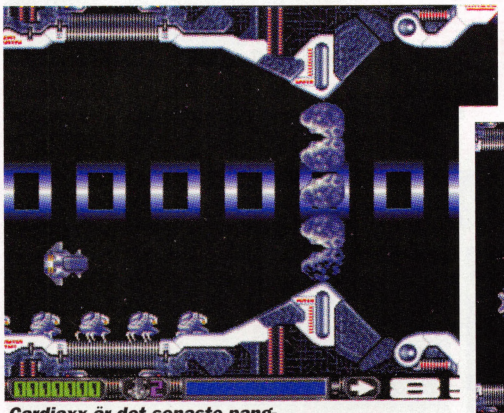
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Norska datorspel

■ Nej, det är inget skämt. Vårt grannland på andra sidan kölen har börjat utveckla egna datorspel. Det handlar om Funcom Production A/S i Oslo som startade i somras. Med hälp av en mängd Amiga, PC och Mac ska de utveckla spel till Sega Megadrive, Super Nintendo och 3DO.

– Det finns gott om duktiga programmerare i Norge hos alla de demogrupper som är igång här, säger Funcom-chefen Erik Glöersen. Med all den kompetens som finns här ska vi nog kunna hävda oss i den internationella konkurrensen.

Cardiaxx



Cardiaxx är det senaste pangpangspelet frånTeam 17. Tyvärr är det lika misslyckat som ett självmål i fotboll.

Grafiken i spelet är tråkig och av sen åttiotalsmodell. Visst kan nostalgi vara trevligt, men inte i detta fall...

”Lika roligt som skoskav...”

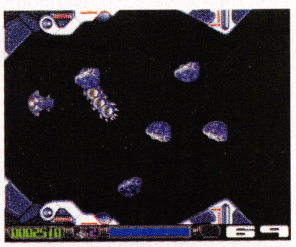
Cardiaxx är inte namnet på något kortspel om du nu skulle tro det. Nejdå, inte alls. Det är Team 17 senaste shoot 'em up-spel.

Spelet har ingen bakgrundshistoria, vilket kanske är lika bra. Spelet går i alla fall ut på att man ska skjuta allt som rör sig. Till sin hjälp har man en liten droid som hjälper till att hålla reda på vart man ska, samt pilar som visar om man ska flyga åt höger eller vänster för att hitta nästa våg av aliens. På sin väg hittar man olika extravapen, och de har man helt klart stor hjälp av.

Grafiken i spelet är av sen åttiotalsmodell. Den känns gammal och tråkig. Ljudet är även det mycket klent. Lite ping och lite bink är ungefär allt man får i ljudväg, och musiken är lika torftig som ljudet.

Hur är då Cardiaxx? Har det det där lilla extra som gör att man sitter nätterna igenom i tappra försök att utplåna attackerande fiender? Långt därifrån. Det är ett fladdrigt och oinspirerat spel som man gärna glömmer bort. Spelet är lika roligt som skoskav under ett maratonlopp. Skärpning, Team 17. Ni kan mycket bättre än det här.

Ove Kaufeldt



Spelet har ingen som helst bakgrundshistoria, vilket inte är så konstigt. Varför skulle tillverkarna lägga ner jobb på en bakgrundshistoria när de inte lagt ner något jobb på spelet?

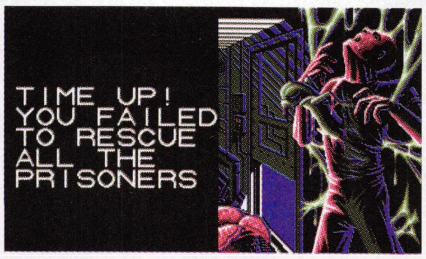
Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Team 17**

Betyg: SCORE HIGH

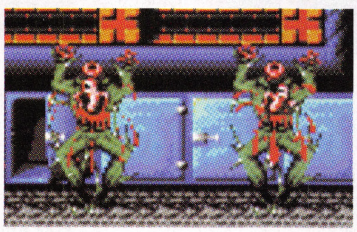
Alien 3

Ripley är tillbaka i sin ständiga kamp mot de mordiska utomjordingarna. Och den här gången är det krig.

Gosh, vilken andedräkt! Jag ska ge dig numret till en bra tandläkare...



Attsingen, tiden gick ut. Nu blir det kroniska magbesvär för de inblandade fångarna.



Spelet är en blandning av filmerna Aliens och Alien 3, och det blir faktiskt en lyckad blandning. Frågan är om dessa fångar tycker likadant.

Löjtnant Ellen Ripley är tillbaka. Efter en krasch befinner hon sig på fängelseplaneten Fiorina 161 som skeppets enda överlevande. Fel. Det fanns mer liv i skeppet. Aliens är också tillbaka. De ynglar av sig som frögurkor och har snart tagit planetbasen i ett terrorgrepp. Ripley måste ut i krig en tredje gång.

Nu gäller det för Ripley att leta igenom varje nivå för att hitta och hjälpa alla fångarna innan de blir befruktade. Skjut och skövla med andra ord. Men tiden är knapp och ammunitionsförråden små. Ripley har fyra vapen till sin hjälp, från granatkastare till pulsgevär.

Trots namnet är spelet Alien 3 en blandning av de två filmerna Aliens (dvs film nr 2) och Alien 3. Man har kombinerat en stor del av fängelsescenariot från tredje filmen med vapen och alienhorder från andra filmen.

Grafiken i spelet är, om inte strålande, så i alla fall mycket bra. Tydliga figurer och trevliga bakgrunder gör atmosfären riktigt stämningsfylld. Ljudet är kanske i klenaste laget, men fyller sin funktion på ett bra sätt. Ett extra plus i kanten för att man kan använda joysticks med två fireknappar.

Alien 3 kan man närmast kalla labyrintspel. För att kunna ha någon chans att klara nivåerna på den tid man har på sig gäller det att ha ett mycket gott minne, annars är det lätt hänt att man springer vilse och då är man illa ute. Det här är ett spel som inte bara kräver tung beväpning, det kräver lite taktik också. Alien 3 är en tung titel för actionhjältar. Och hjältinnor.

Ove Kaufeldt

”Tung titel för alla hjältar och hjältinnor”

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **Megadrive, SNES, PC**
Tillverkare: **Virgin Games**

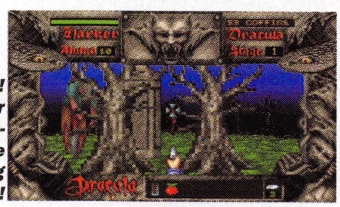
Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

VINN ALIEN 3

Ring och svara på tre frågor om spelet! Tävlingen pågår från den 18/11 till den 1/12 1993. Vi lottar ut tre spel bland dem som svarar rätt.
Telefonnumret är: 071-21 25 55 (4:55 kr/min).
Vinnarna publiceras i nummer 1-94.

Dracula

Skjut en vampyr – med silverkulor. Hmpf! Vampyrer dör av pålar, solsken och kors. Bara varulvar torskar på silver.



Släpp fram mig! Huvudpersonen har blivit så fet i Dracula-spelet att det inte går att klämma sig mellan två träd. Illa!

”Avstå!”

Principen är enkel. Sett ur Jonathan Harkers synvinkel klampar man omkring med pistolen i högsta hugg och jagar Dracula. På de labyrintiska vägarna till mörkrets furste ska man ta kål på ett gäng småmonster.

Monstren dyker upp genom gravar som lyser rött i men kastar man ett heligt kex i graven blir den grå och då försvinner småvampyrerna. Kulor, heliga kex och mat som gör att man lever längre och klarar småvampyrernas anfall bättre finns utspridda lite var stans i Draculas borg.

Efter att man har fyllt 53 gravar med heliga kex dyker Dracula upp. Han ska dö, det vet ju alla.

Men när man lyckats ska man upprepa allt två gånger till.

Det är som Castle Wolfenstein, det där gratisspelet som kom för något år sedan. Dessutom är det otroligt långsamt. Det känns som en bugg att stackars vampyrjägaren Jonathan inte lyckas pressa sig mellan två träd. Han står där och glor och kommer ingenstans.

Det gör inte det här spelet heller. Avstå!

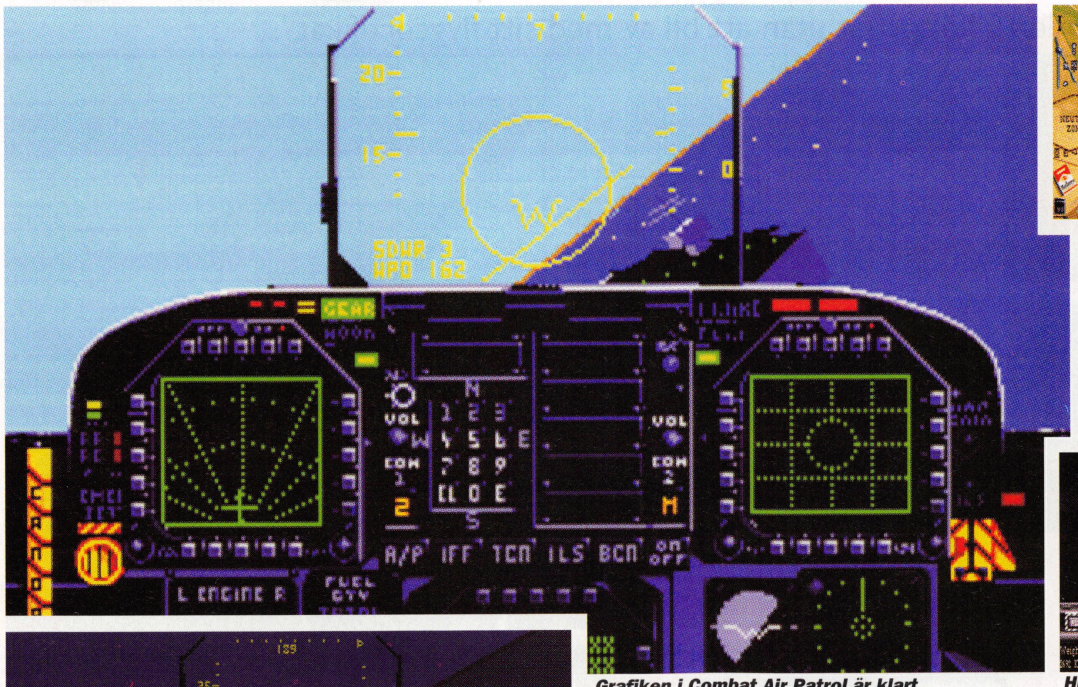
Lennart Nilsson

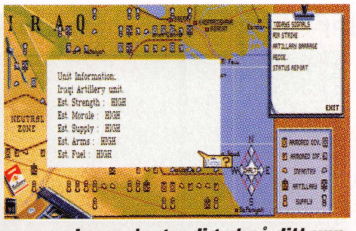
Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

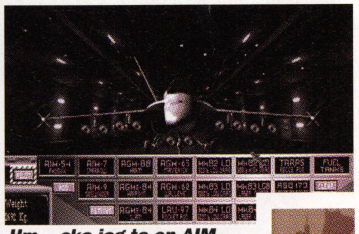
Combat Air Patrol

Det här spelet är nog ingenting för gemene man – flygfantasterna borde dock bli överförtjusta.





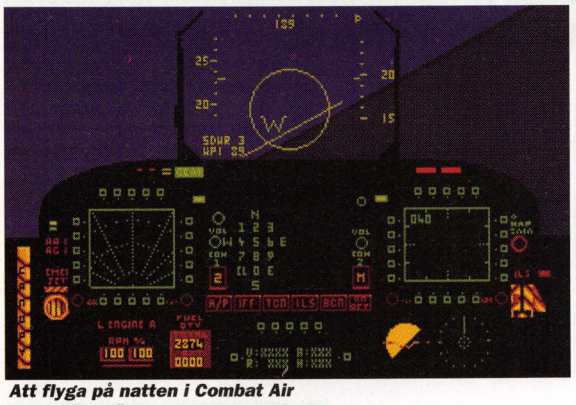
Innan du ger dig ut på ditt uppdrag kan du kolla i vilket skick fiendens luftvärn är. Och det kan ju vara bra att veta...



Hm... ska jag ta en AIM-54 eller två AIM-7? Planet bestyckar man själv och det gäller att välja vapen med omsorg.

Om det är något uppdrag du bävar för, kan du gå till sjuksyster och sjukskriva dig – precis som i lumpen. I CAP har syster dock snyggare figur...

Grafiken i Combat Air Patrol är klart godkänd, men det man lägger märke till är ljudet. Vrålande motorer och samplat tal i mängder gör detta till en spelupplevelse utöver det vanliga.



Att flyga på natten i Combat Air Patrol är spännande – den upplysta instrumentpanelen bidrar till en mycket tät atmosfär. Dessutom måste man lita helt på instrumenten eftersom man inte ser ett dyft i den svarta natten.

"Utmaning för flygentusiaster"

I Combat Air Patrol, CAP, får du prova vingarna som amerikansk pilot i Gulfkrigets Kuwait, och följa krigsförloppet från de allierades invasion fram till krigsslutet.

Som i de flesta flygsimulatorer kan man flyga enstaka uppdrag eller träna på olika moment, men det intressantaste är att spela en kampanj. I denna flyger du ett uppdrag om dagen, fram till krigets slut. Uppdragen är av varierande karaktär, alltifrån att försvara den egna flottan mot fientliga luftangrepp till att slå ut irakiska Scud-installationer.

Två flygplan finns att välja mellan, F-14 Tomcat och F-18 Hornet. F-14 används för jaktuppdrag och F-18 används för attackuppdrag. Naturligtvis finns det också en mängd trevliga massförstörelsevapen av senaste modell att hänga på sitt flygplan, som alla har sina speciella användningsområden.

Förutom den rena flygsimuleringen innehåller spelet också strategiska moment. Man har nämligen full kontroll över de allierades markstyrkor, som måste flyttas under kampanjens gång. Det är inget avancerat strategispel i sig, men det ger ändå spelet en extra dimension.

En kul funktion är att spelet går att köra på två maskiner samtidigt, det enda som krävs är en nollmodemkabel. Det är riktigt roligt att ta med sig en polare på ett uppdrag, eller utkämpa en hederlig dogfight.

Grafiken är klart godkänd, men det man lägger märke till är ljudet. Vrålande motorer och samplat tal i massor skapar en realistisk stämning. Instruktioner och varningar från ens rotekamrater hörs ideligen över den knastrande radion.

CAP är en ambitiös och ganska "tung" flygsimulator. Flitigt studerande av manualen är ett måste, och det krävs åtskilliga timmar innan man får snits på flygandet. Dessutom är många av uppdragen ruskigt svåra, vilket är frustrerande. Spelet är förmodligen ingenting för den genomsnittlige Amiga-ägaren, men flygentusiasterna kommer säkert att uppskatta utmaningen.

Daniel Thörnqvist

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Psygnosis**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

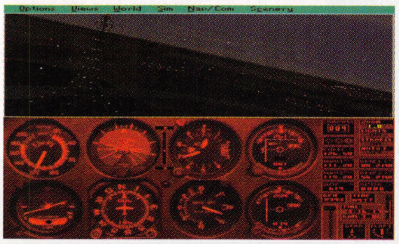
Nya vinster för EA

■ Electronic Arts vinster fortsätter att öka. Enligt EA:s kvartalsrapport från april till juni i år, ökade programhuset sin nettovinst till hela 58,5 miljoner svenska kronor. Jämfört med nettovinsten från samma period 1992, som låg på drygt 38 miljoner kronor, innebär detta en ökning på 53 procent.

Electronic Arts totala kvartalsomsättning har också ökat med över 50 procent, från 400 miljoner kronor förra året till 636 miljoner kronor, enligt kvartalsrapporten.

Flight Simulator 5.0

...eller "Hur man flyger under Eiffeltornet utan att bli av med sitt flygcertifikat".

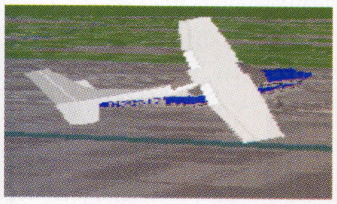


Ohlala! Paris by night! Klart man känner igen en sevärdhet! Äntligen kan man flyga under Eiffeltornet utan att riskera flygcertifikatet...

Bana 36! Är det så den ser ut?! Grafiken i Flight Simulator 5.0 har fått en otrolig ansiktslyftning. Det ser nästan ut som i verkligheten!

"Otroligt bra!"

Chicago, Chicago... du ser bättre ut, men när detaljeringsgraden ökats så ser det ju nästan ut som på TV!



Väljer man att flyga med den högsta upplösningen, så får man sig en grafisk upplevelse utan motstycke.

Microsofts senaste utgåva av det klassiska Flightsimulator bygger på tidigare versioner. Men vad är det då som är nytt?

Jo, till att börja med har programmet ett nytt grafiskt användarsnitt. Du kan välja ur rullgardinsmenyer med enkla musklick.

Simuleringar och tillval är i stort de samma som tidigare, men i vissa fall har de utökats. Det gäller bl.a. statisk och rörlig detaljeringsgrad, antalet flygplatser, instrument m.m.

Grafiken har vidareutvecklats och här gäller det att se upp! Det nya VGA/SVGA-alternativet innebär nämligen att du kan uppfatta programmet som "Kejsarens nya kläder" eller det bästa programmet på länge! Att välja den något lägre upplösningen i setup-programmet gör att 5.0 ser ut som tidigare versioner i stort. Samma gråa och gröna fält.

Men... har du den högsta upplösningen blir det en upplevelse utan motstycke!! Plötsligt ser världen ut som den ser ut, så att säga. Vädergeneratorn är förbättrad och när du kör på SVGA och dessutom valt funktionen "skarpa konturer suddas ut", så får du en molnhimmel som är den bästa jag någonsin sett i ett datorprogram. Lägg därtill en riktig stjärnhimmel!

FS.5.0 har en förbättrad och mer realistisk världsbild. Du kan nu välja södra eller norra halvklotet, själv bestämma exakt position med latitud och longitud-angivelser. Zooma ur kartbilden och du ser till slut jorden som ett klot. Pröva att lägga in lat. 59,21° och long. 17,5° ostlig (Bromma), eller lat. 59,39° long. 17,55° ostlig (Arlanda).

Problemet är att databasen inte innehåller data över Sverige. Detta får införskaffas i form av tilläggsdiskar eller om man har "Aircraft & scenery designer Ver. 5.0". Har du redan filer från Flightsim4.0 så kan du lägga till dessa men de kommer då att visas i sitt gamla format. En specialfunktion känner av när du går ur den"gamla" världen och växlar automatiskt till den nya.

Det gamla ärevördiga stridsuppdraget har försvunnit. Nytt är att du kan flyga till Paris eller till München med omnejder. Prova på att flyga under Eiffeltornet, en härlig känsla och detta utan att du blir av med certifikatet!

Kvar från version 4.0 är den logiska "buggen" med otäcka"påhopp" bakifrån. Om du står för länge på startbanan, så kommer plötsligt en stor Learjet och kör över dig! Manualen är tung, heltäckande och lika underhållande som Dos-manualen!!

Men vad gör väl det? Flight Simulator 5.0 är otroligt bra!

Pål Björkman

Vilse i världen? Tryck fram fönstret med den lilla jordgloben och kolla din position.

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Microsoft**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Det här är det bästa hockeyspelet någonsin – trots alla buggar och fel.

NHL Hockey '94

"Bästa hockeyspelet någonsin"

Förväntningarna var oerhört höga men Electronic Arts klarade av att infria dem helt och hållet.

Nästan.

NHL Hockey '94 är det bästa hockeyspelet någonsin men det innehåller ett par grova och en handfull små BUGGAR.

EA:s första hockeyspel till Megadriven blev en supersuccé som tillsammans med uppföljaren i fjol sålde i miljonupplagor. Styrkta av framgången gjorde EA en trea. Och den förpassar definitivt de båda första till arkivet.

Liksom NHLPA '93 är spelet förlagt till den nordamerikanska hockeyligan.

Men förändringarna och förbättringarna är många.

Borta är de totaltrista utvisningarna när man råkat peta på motståndarens målvakt och borta är även de sega slagsmålen som bara tog tid och sänkte tempot i matchen.

Blodet som rann ut ur skallen på tunnisarna som just blivt tacklade är också borta men istället kan man närapå skicka spelare över sargen. Boarding – du vet, när man tar sats från halva planen och trycker upp någon mot sargen har fått en helt ny innebörd. Den som står i vägen kastas in i sargen och blir antingen liggande i en hög eller så studsar han i sargen och åker liggande på rygg rakt ut i banan igen. Kul.

Jan Huss

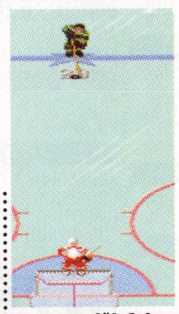
21 Yserbeart rusar in i anfallszon och lockar med sig försvararna...

...väl i hörnet vänder han sig om och ser att nummer 91 Fedorov står helt fri

...Yserbeart får i väg en lysande passning och Fedorov skjuter direkt – i måååål!

En Anaheim-spelare är på väg igenom

...Lidström ser vad som är på gång och kastar sig över honom, tar pucken och fixar en straff...



...som självfallet är helt ofarlig.

Nyheter i NHL Hockey '94

- Målvaktskontroll
- Straffläggningsspel
- Straffslag
- Kontroll över bänken och resultat-tavlan
- Upp till fyra spelare
- Uppdaterade laguppställningar och spelaruppgifter (vissa spelare finns faktiskt med i flera lag)
- Spelaruppgifterna varierar efter prestation.
- Sparar alla spelares rekord
- Sparar deltagares ställning och rekord
- Engångare "Onetimers" – specialslag för vissa spelare
- Ny spelarstatistik
- Volleypassningar
- Repris ur två vinklar
- Automatiskt kedjebyte
- Hårdare datorförsvar
- Tuffare målvakter
- Spelar- och lagkort
- Spelarprofiler med 144 bilder
- 72 olika orgelmelodier
- Hemmalagets logotyp på isen
- Ny publik
- Inga slagsmål – inget blod
- Periodstatistik
- Mera spelstatistik
- Två nya lag: Anaheim och Florida

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Sveriges bästa databutiker finns i M

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 -1 ÅRS SVENSK GARANTI **4199:-**
- AMIGA 1200 + 127 MB HÅRDDISK **7799:-**
- AMIGA 1200 + 85 MB HÅRDDISK **6899:-**
- 2.5" 127MB IDE HÅRDDISK + KABEL + SOFTWARE **3699:-**
  NYTT! 4 ÅRS FÖRSÄKRING ENDAST **599:-**
- 1084 S FÄRGMONITOR **2599:-**
- 1942 MULTISYNC FÄRGMONITOR **4299:-**
- A4000: COMMODORE I SKANDINAVIEN DRIVER UPP PRISET PÅ DENNA MASKIN ALLDELES FÖR HÖGT, VARFÖR VI SLUTAR MED ATT SÄLJA DENN. KVALITETEN HAR DESSUTOM INTE MOTSVARAT DET MYCKET HÖGA, OCH NU ÅTERIGEN HÖJDA PRISET. VIL DU HA EN **BILLIGARE** DIREKTIMPORTERAD AMIGA 4000, ***RING OSS!***

Överraska Du också med ett lämplig Presentko från Landberg!

NY

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

GLÖM DÅLIGA TV-SPEL

AMIGA CD32

ÄR HÄR!

32-BITARS CD-MASKIN SOM SLÅR ALLT! OTROLIGT LJUD OCH GRAFIK!

2MB RAM!

3899:-

AMIGA TOP 40 GAMES

AIRBUS 320 USA EL. EUROPE	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-
A-TRAIN	289:-
A-TRAIN CONSTUCTION KIT	189:-
APOCALYPSE	299:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-
BATMAN RETURNS	269:-
BATTLE ISLE 93	269:-
BLADE OF DESTINY	339:-
BLOB	269:-
NY! BODY BLOWS GALACTIC	279:-
BURNIN RUBBER	279:-
CHAMPIONSHIP MANAGER 92/93	259:-
CIVILIZATION	329:-
COMBAT AIR PATROL	299:-
DESERT STRIKE	309:-
DISPOSABLE HERO	279:-
DOGFIGHT	289:-
DUNE 2	289:-
ELITE 2	349:-
F117A NIGHTHAWK	289:-
FLASHBACK	289:-
GOAL (KICK OFF 3)	289:-
GUNSHIP 2000	289:-
INDY JONES / FATE OF ATLANTIS (ADV)	339:-
INNOCENT TILL GUILTY	299:-
JURASSIC PARK	279:-
LOST VIKINGS	279:-
MONKEY ISLAND 2	339:-
OVERDRIVE	249:-
PINBALL FANTASIES	279:-
PREMIERE MANAGER 2	269:-
PROJECT X REMIX	149:-
RAILROAD TYCOON	199:-
REACH FOR THE SKIES	289:-
SENSIBLE SOCCER 92/93	249:-
SIM LIFE	339:-
SOCCER KID	289:-
SPACE HULK	369:-
STREETFIGHTER 2	279:-
SYNDICATE	349:-
WAR IN THE GULF	289:-

FRÅGA OSS OM ANDRA SPEL OCKSÅ!

AMIGA NYTTO

AMOS	
AMOS CREATOR	429:-
AMOS 3D	199:-
EASY AMOS	329:-
AMOS COMPILER	199:-
AMOS PROFESSIONAL	449:-
AMOS PRO COMPILER	329:-
DESKTOP VIDEO	
CAN DO 2.5	1449:-
DELUXE PAINT AGA	999:-
NY! BRILLIANCE	1799:-
VIDEO DIRECTOR	1399:-
VISTA PRO 3.0	699:-
INTEGRATED	
HOME OFFICE DELUXE KIT	699:-
MINI OFFICE	499:-
MUSIC	
BARS & PIPES PRO V2.0	2699:-
SUPER JAM	999:-
PROGRAMMING	
HISOFT BASIC PRO	1049:-
HISOFT DEVPAC 3.0	799:-
HISOFT PASCAL	969:-
SAS/C 6.0	2849:-
SPREADSHEETS	
ADVANTAGE	199:-
MAXIPLAN 4.0 PROF	369:-
WORDPROCESSORS	
FINALCOPY II	899:-
PROWRITE 3.3	649:-
UTILITIES	
KINDWORDS 3.0	349:-
CROSSDOS 5.0	399:-
DIRECTORY OPUS 4.0	799:-
TURBOPRINT PROF.	999:-
X-COPY PRO	489:-

NY! KOMPLETT! **COMIC SETTER:**

MED FUNNY FIGURES, SUPER HEROES, SCIENCE FICTION

499:-

AMIGA 1200 GAMES

1869	299:-
AIRBUCKS	339:-
BODY BLOWS GALACTIC	299:-
CIVILIZATION	379:-
ISHAR	299:-
JAMES POND III	249:-
JURASSIC PARK	279:-
MORPH	279:-
NIGEL MANSELL	299:-
OSCAR	259:-
RYDER CUP GOLF	259:-
SABRE TEAM	279:-
SIM LIFE	339:-
SURF NINJA	299:-
TROLLS	259:-
TWILIGHT 2000	339:-
WHALES VOYAGE	299:-
ZOOL	259:-

Vi reserverar oss för slutförsaljning och prisändringar. P.g.a. att kronan flyter. (Sjunker?!)

LANDBERGS Spel & Data
PC AMIGA · NINTENDO · SEGA

Butiker

Mätarv. 5B - mitt mot B &W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65
Måndag-fredag 11-18
Lördag 10-14

B &W-gallerian i
FALKENBERG
Tel. 0346-877 70
Måndag-fredag 10-19
Lördag 10-14

B &W/
MAL
Tel.
Måndag
Lördag

Malmö, Falkenberg och Kungsängen!

AMIGA TILLBEHÖR

DISKDRIVES

- 3.5" AV/PÅ VIDAREBUSS **689:-**
- 3.5" INTERN A500 **649:-**

GENLOCK

- ROCGEN GENLOCK RG300 **799:-**
- PAL GENLOCK **2989:-**
- YC GENLOCK **3999:-**
- SIRIUS GENLOCK **8599:-**

MINNE

- A500 512KB + KLOCKA **299:-**
- A500 PLUS 1MB **489:-**
- A600 1MB + KLOCKA **599:-**
- A600/1200 PCMCIA 2MB **1699:-**

MUSIC

- TECHNOSOUND TURBOII STEREO DIGITIZER **489:-**
- STEREO MASTER **449:-**
- SOUND ENHANCER **399:-**
- MIDI INTERFACE **329:-**
- CLARITY 16 **1489:-**
- STEREO SPEAKERS (2) **199:-**

SCANNERS

- GOLDEN IMAGE SCANNER GRATIS OCR SOFTWARE + DELUXE PAINT **1899:-**
- PYRAMID HAND SCANNER **1399:-**
- POWER COLOR SCANNER 3.0 **3399:-**

VIDEO DIGITIZERS

- VIDI 12 AGA **1299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME **2299:-**
- VIDI 12 AGA REAL TIME 24 BIT **3999:-**
- VIDEO MASTER - VIDEO DIGITIZER + STEREO DIGITIZER **799:-**

AMIGA CD32 GAMES

1869	319:-	LION HEART	299:-
4D SPORTS	319:-	LITTLE DEVIL	319:-
ALFRED CHICKEN	279:-	LOTUS TURBO TRILOGY	359:-
BUBBLE & SQUEEK	319:-	MANCHESTER UNITED 2	319:-
BURNIN RUBBER	319:-	MICROCOSM	359:-
CHAOS ENGINE	319:-	MORPH	289:-
DEFENDER OF CROWN	319:-	NICK FALDO GOLF	359:-
DESERT STRIKE	359:-	PINBALL FANTASIES	319:-
D-GENERATION	279:-	RYDER CUP GOLF	319:-
DONK	319:-	SENSIBLE SOCCER	359:-
EURO CHAMPION-SHIP FOOTBALL	359:-	SOCCER KID	319:-
EXILE	319:-	SURF NINJA	319:-
GENESIS	319:-	SYNDICATE	359:-
GOLDEN COLLECTION	319:-	T.F.X.	359:-
INFERNO	319:-	TV SPORTS DUO	319:-
JAMES POND III	289:-	UTOPIA II	319:-
JURASSIC PARK	319:-	WHALES VOYAGE	319:-
LIBERATION	359:-	ZOOL	319:-

★ ***SPEL SOM SLÄPPS FRAM TILL DEC!***

SKRIVARE

- STAR LC 100 FÄRG **2399:-**
- STAR LC 24-200 FÄRG **4299:-**
- SJ48 BLÄCKSTRÅLE **3199:-**
- OLIVETTI JP 150 W BLÅCK **2399:-**

KABLAGE INGÅR!

TILLBEHÖR

- 4 SPELAR ADAPTER **89:-**
- A1200 REAL TIME KLOCKA **299:-**
- ACTION REPLAY III **799:-**
- DAMMHUV A500/A600/A1200/A2000 **69:-**
- DISKBOX M LÅS, 100 ST 3.5" **69:-**
- DISKETTER 3.5" DS/DD/ST **4:49**
- JOYPAD GRAVIS/ÄVEN TILL PC **249:-**
- JOYSTICK SLIK STICK **89:-**
- JOYSTICK TAC 2 **109:-**
- JOYSTICK WICO BAT HANDLE **249:-**
- JOYSTICK TOP STAR **229:-**
- KABEL - NULL MODEM **99:-**
- KABEL - SCART 2 M. **129:-**
- KICKSTART SWITCH (ELEKTR.) **299:-**
- KICKSTART ROM 2.04 **349:-**
- MUS - OPTO MEKANISK **169:-**
- MUSMATTA **29:-**
- DISKETTER HD ST/ **8,90**

PC TOP 50 GAMES

BIG 100 GAMES PC-AMIGA 199:-

ACES OVER EUROPE	429:-	PATRIOT	349:-
AIRBUS A320 USA EL. EUROPE	399:-	PINBALL DREAMS	339:-
ALONE IN THE DARK	429:-	PIRATES GOLD	429:-
AMAZON	429:-	POLICE QUEST 3	389:-
A-TRAIN	389:-	POLICE QUEST 4	389:-
B17 FLYING FORTRESS	289:-	PRINCE OF PERSIA 2	429:-
BATTLE ISLE '93	289:-	QUEST FOR GLORY 4	399:-
BETRAYAL AT KRONDOR	429:-	RAILROAD TYCOON DELUXE	429:-
BLADE OF DESTINY	389:-	REACH FOR THE SKIES	349:-
BLUE FORCE	389:-	SECRET OF MONKEY ISLAND 2	349:-
CHAMP.SHIP MANAGER 93	299:-	SENSIBLE SOCCER II 92/93	329:-
CIVILIZATION	389:-	SPACE HULK	389:-
DAY OF TENTACLE	419:-	STREET FIGHTER 2	299:-
DUNE 2	359:-	STRIKE COMMANDER	499:-
EYE OF BEHOLDER 3	389:-	STRONGHOLD	349:-
F15 STRIKE EAGLE 3	429:-	SYNDICATE	499:-
FALCON 3.0	429:-	TORNADO	429:-
FIELDS OF GLORY	429:-	ULTIMA VII - SERPENT ISLE	469:-
FLASHBACK	359:-	ULTIMA UNDERWORLDS 2	379:-
FLIGHT SIM 5 MICROSOFT	529:-	V FOR VICTORY 4	429:-
FREDDY PHARKAS	389:-	W. GRETZKY 3 - HOCKEY	429:-
GUNSHIP 2000	389:-	X-WING	429:-
HISTORY LINE 1914-1918	389:-	X-WING/IMPERIAL PURSUITS	229:-
INDY JONES / FATE OF ATL.	359:-		
KINGS QUEST 6	429:-		
LARRY 6	389:-		
LEGACY	429:-		

★ ***FRÅGA OSS OM ANDRA PC-SPEL!***

Ny litteratur på engelska!

- AMIGA AMOS 320 SID FULLMATAD MED VÅRDEFULL LÅSNING **249:-**
- AMIGA 1200 ELLER 600 INSIDE GUIDE 2 BÖCKER SOM LÄR DIG DET MESTA! 256 SIDOR/ST 1 ST. **189:-**
- MASTERING AMIGA C, 320 SID BÄSTA NYBÖRJARBOKEN FÖR C! **249:-**
- MASTERING AMIGA SYSTEM 400 SID FÖR DEN KUNNIGE ANVÄNDAREN AV C **369:-**

AMIGA VIDEO

- WB 2.0 75 MINUTERS SVENSK INSTRUKTION **199:-**
- WB 3.0 ***NY!*** DET MESTA OM NYA SYSTEMET! 90 MIN. SVENSKA **199:-**
- AMIGA DOS: OM AMIGANS OPERATIV SYSTEM SVENSKA **189:-**
- AMIGA C: VISAR C PÅ AMIGA! SVENSKA **189:-**
- DELUXE PAINT IV: LÄR DIG ANVÄNDA DP4 SVENSKA **249:-**

Postorder per brev: LANDBERGS, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN

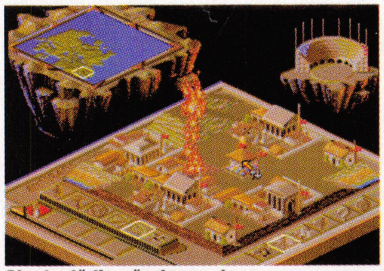
Jägersro Center
LMÖ
040-94 74 73
-fredag 10-20
10-17/Söndag 12-17

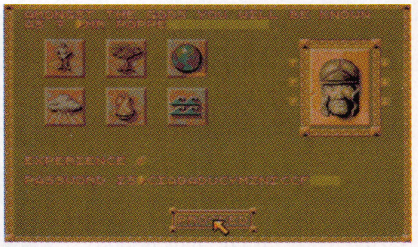
POSTORDER

Tel. 08 - 581 650 35
Fax 08 - 581 702 50

LANDBERGS är det ledande företaget i Sverige när det gäller dataspel & tillbehör! Vi är också den ständige prispressaren - för Din skull!

Two Tribes: Populous II





Beroende på hur man ser ut, kommer motståndaren att agera på olika sätt. Har man ett aggressivt utseende kommer man att mötas av aggressivt motstånd etc.

Skadeglädjen är den enda sanna glädjen. Här blir några stackars människor från motståndarsidan överraskade av en vulkan som dyker upp där deras hus en gång stod. Grymt, men tror man på fel gud får man skylla sig själv. "Du skall inga gudar hava jämte mig", eller något liknande...

Om man tröttnar på de 1000 nivåer man kan erövra, går det bra att skapa en egen värld. Då bygger man upp hela landskapet precis som man vill ha det och bestämmer själv vilka regler som skall gälla. Hybris? Vad är det?

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

"Rekommenderas"

I Populous II finns det 1000 världar (nivåer) att erövra. På varje nivå ställs du mot en annan gud, och världen är inte stor nog för er båda. Med världens befolkning som brickor i ert gudomliga schackspel försöker ni båda skaffa er tillräckligt med kraft (mana) för att förgöra motståndaren.

Ju fler människor som dyrkar dig, desto fler mana-poäng får du. Din mana-nivå är en sorts gudomlig potensmätare, som avgör hur många och hur kraftfulla effekter du kan skapa. Naturkatastrofer som jordbävningar, orkaner och vulkaner är ett effektivt sätt att sätta stopp för din motståndare. Mycket tillfredsställande, på det skadeglada planet...

Ljudet är bra. Varje gudomlig effekt ackompanjeras av passande ljudeffekter, och när det krigas hör man samplade ljud från slagfältet. Grafiken är också bra med vackra landskap och färggranna byggnader, även om de minsta detaljerna ibland är lite otydliga.

Det enda problemet med spelet är att det är lite svårt att styra. Populous II utvecklades med datorernas mus i åtanke, och markören är ibland svår att styra med joypaden. Det är irriterande i början, men man lär sig snart leva med det.

Populous II är ett bra spel. Åtskilliga timmar måste spenderas innan man når de högre nivåerna, och det är mycket svårt att slita sig från spelet när man väl satt igång. 1000 världar borgar dessutom för ett spel med livslängd utöver det vanliga.

Spelet rekommenderas varmt till alla Megadrive-ägare, i synnerhet de med tendenser till storhetsvansinne.

Daniel Thörnqvist

Zool på SNES och Gameboy

Amigahiten Zool, spelet om ninjamyran från den N:de dimensionen, släpps under vintern på Gameboy- och SNES-format.

Det är programhuset Game-Tek som har fått distributionsrätten på spelet och räknar nu med en försäljningssuccé lagom till julhandeln.

Zool kommer även att släppas till CD32 i november. CD32-versionen kommer dock att marknadsföras och distribueras av programhuset Gremlin Graphics som vanligt.

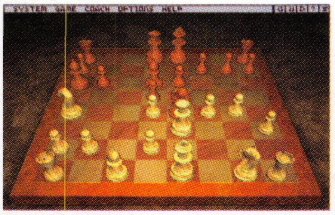
Kasparov's Gambit

Schack på alla nivåer, här kan man välja att möta allt från eliten i form av Kasparov själv, ner till mindre professionella spelare som Djenghis Kahn och Josef Stalin. Men detta är bara lite lustifik utsmyckning, det hela går ut på att spela schack. Spelet har bra grafik med tydliga pjäser och ett bra musstyrt spelsystem.

På ett litet bräde i ena hörnet kan man få se hur datorn tänker ut dragen flera nivåer i förväg. En självstudiekurs i massor med avsnitt under ledning av en samplad talande Kasparov finns också med, liksom möjligheter att gå igenom gamla spel.

Kasparov's Gambit är en bra motståndare, själva schackprogrammet vann VM i dataschack 1993, och ett utmärkt hjälpmedel för den som vill lära sig.

Anders Reuterswärd



Med stöd av schackmästaren Kasparov kan man möta till exempel Napoleon i schackprogrammet som vann internationella dataschackmästerskapen 1993.

"Utmärkt hjälpmedel"

Testversion: **Megadrive**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Electronic Arts**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Chess Maniac 5 Billion and 1

Schack och humor är huvudingredienserna i Chess Maniac. Manualen är bland det roligaste jag läst på länge, snabbkursen i schack en riktig höjdare. Detta är ett spel som egentligen bara består av schack mot datorn i en tjusig miljö med många varianter, och med ojämna mellanrum avbrutet av någon lustighet i form av ett litet flygplan eller en regnstorm. Spelandet kommenteras hela tiden med syntetiskt tal från en oerhört depressiv motspelare. Det här är mycket bra och definitivt originellt, inte tu tal om det, men det går segt och långsamt även på en 486/25. Schackälskare kan nog hitta snabbare och bättre program, humorälskare kan läsa National Lampoon i stället.

Anders Reuterswärd

Ett schackparti på gång med den oanständiga pjäsuppsättningen i Chess Maniac 5 Billion and 1.

"Segt och långsamt"

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Spectrum Holobyte**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Frontier – Elite II

När Elite kom talades det om en ny livsstil. Nu fortsätter revolutionen i Elite II.

I fem år har jag väntat på David Brabens uppföljare till 80-talssuccén Elite, nämligen Frontier - Elite II. Nu, efter att ha testat spelet nätterna igenom den sista tiden kan jag bara konstatera en sak: jag väntade inte förgäves!

”Ska du bara köpa ett spel i år – köp det här”

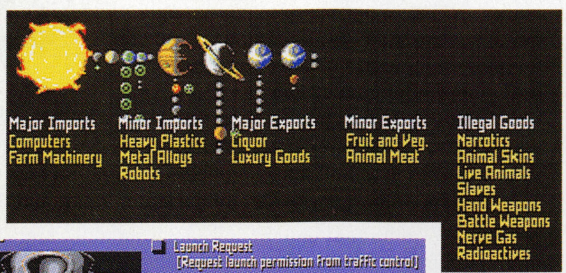
Elite II är i korta drag ett sorts modernt ”Monopol” eller ”Karriär” i rymdmiljö. Du startar på en rymdstation i galaxens utkant med hundra rymdspänn på fickan plus ett litet rymdskepp. Målet är att bli rik och berömd, samt få statusfyllda utmärkelser av Imperiet och Federationen. Elit-status når du efter att ha skjutit ned ett visst antal andra rymdskepp.

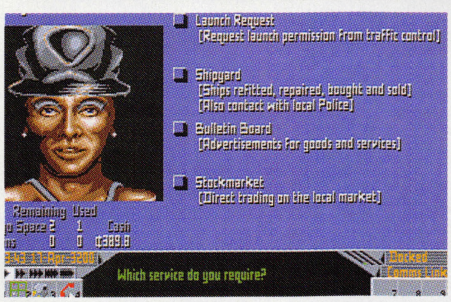
Men vägen dit är inte lätt. Du har många tänkbara karriärer att välja mellan. Du kan bli handelsman och flyga mellan olika planeter och rymdstationer, köper och säljer varor, flyga passagerare och kurirpost i ett försök att bygga upp ditt lilla handelsbolag. Men se upp, rymden är fylld av pirater. Det gäller inte bara att vara god affärsman utan också skicklig i rymdstrider.

Vill du göra snabba klipp kan du själv bli pirat och sno varor från andra skepp. Kanske satsa på smugglig av droger eller vapen. Men då riskerar du att polisen sätter efter dig. Eller varför inte satsa på en karriär som prisjägare och jaga pirater. Eller kanske gruvbrytning i glaxens utkant är mer lönsam? Valet är ditt! Möjligheterna är oändliga.

Det här låter kanske som ett ganska ordinärt actionspel. Inget kan vara mer fel. Elite II är otroligt realistiskt. Så realistiskt att det är svårt att slita sig. Galaxen och alla planeterna finns där packade på en liten diskett *(vete fåglarna hur David Braben lyckades göra det)*. Avstånden är oändliga. Du kan resa mellan och dessutom landa på miljarder olika planeter och rymdstationer, inklusive vår egen Jord. Du kan uppleva den svindlande känslan av att svepa fram genom den mörka rymden förbi glödheta solar. Alla miljarder planeter har sin egen politiska/ekonomiska struktur och därmed affärsmöjligheter.

Här svävar du med ditt rymdskepp högt över Jorden, beredd att sakta gå ner för landning i någon av de stora huvudstäderna.





Elite II innehåller information över alla solsystems främsta varor och om vad som är förbjudet. Men allt går att göra affärer med!

Här får du kontakt med galaxens egen BBS, med skeppsvarv, handelskammaren eller begära ett starttillstånd.

Det finns många typer av rymdstationer att besöka i Galaxen. Här är den amerikanska stationen som svävar runt Jorden.

Det här är bara en liten del av det som Elite II har att erbjuda. Det är ett enormt spel med otroligt många möjligheter. Du kan uppgradera ditt skepp med nya motorer och vapen, du kan bygga om det och du kan köpa nya skepp. Du kan utrustas med mängder av extrautrustning och vapen. Det finns 31 olika typer av varor att handla med, en del av dem illegala på vissa planeter.

Ska jag ändå vara lite kritisk så är det mot manualen. Trots en 100-sidig handbok till spelet har David Braben missat att beskriva en del viktiga detaljer, som exempelvis hur man landar på planeter utan att kraschlanda. Det går att lista ut själv efter ett antal misslyckanden. Men det kunde ha förklarats i handboken. Musiken kunde också haft högre kvalité. Men egentligen bryr jag mig inte.

Jag kan bara säga en sak. Om du bara ska köpa ett enda spel i år och gillar kombinationen action, strategi och flyg, då ska du köpa Elite II. Det tänker i alla fall jag göra.

Christer Rindeblad

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC, Atari**
Tillverkare: **GameTek**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Så klarar du dig helskinnad ger

Nivå 3

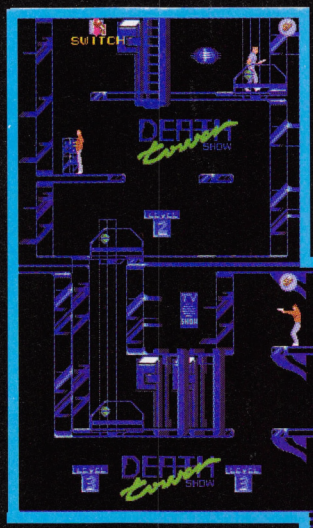
LÖSENORD: KAVA

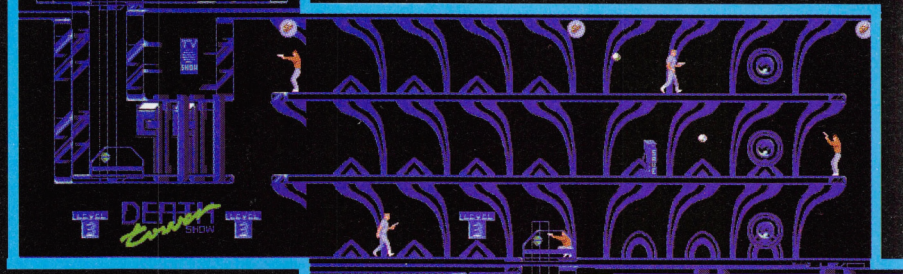
DELNIVÅ 8

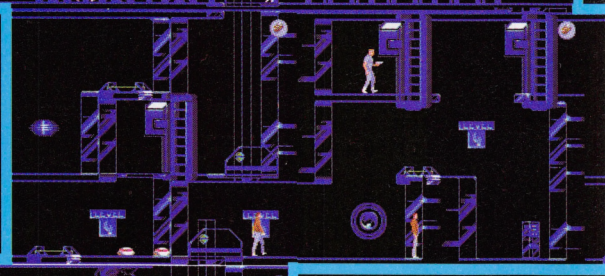
1. Hoppa över minan, gå åt höger och dra snabbt din pistol. Skjut "terminatorn" genom att sitta på huk med pistolen dragen. När "terminatorn" anfaller, skjut på honom. När han springer och försöker ställa sig bakom dig vänder du dig snabbt om, och rullar iväg till ett bättre skottläge. När "terminatorn" är död, fortsätt åt höger. Hoppa upp på avsatsen som det hänger minor under. hoppa ner på vänstra sidan om avsatsen och öppna den högra gallerdörren ovanför genom att trycka på strömbrytaren (SWITCH). Återvänd till startpunkten för att ladda upp din kraftsköld igen.

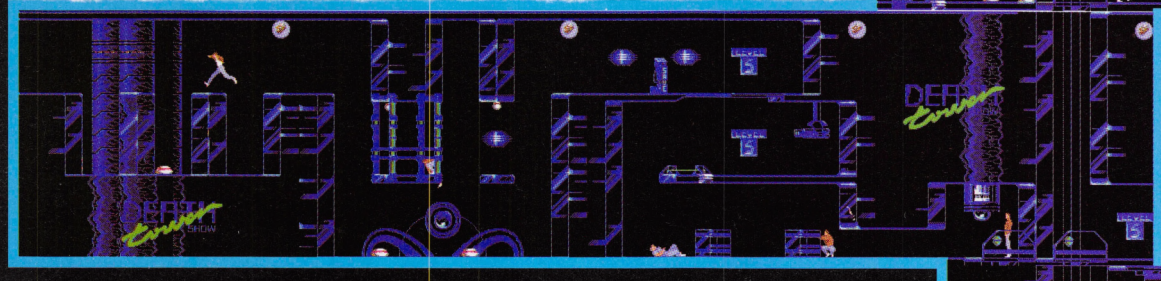
2. Gå åt vänster, och vänta tills nästa "terminator" anfaller. Han kommer att trampa rakt i en mina på vägen mot dig, vilket gör resten lättare. Stå beredd med dragen pistol och skjut honom när han hoppar ner från avsatsen. "Terminatorn" kommer hela tiden att försöka springa och ställa sig bakom dig - var beredd att rulla undan så att du snabbt kommer i nytt skottläge vid dessa tillfällen.

3. När du dödat även den andra "terminatorn" fortsätter du åt vänster tills du kommer till en konsoll med en strömbrytare (SWITCH). Tryck på strömbrytaren så öppnas även den andra gallerdörren ovanför dig. Klättra upp och ta hissen upp till delnivå 7.









DELNIVÅ 7

1. Hoppa upp på avsatsen till vänster, klättra upp igen och fortsätt åt vänster. Öppna luckan i golvet genom att trycka på strömbrytaren (SWITCH). Hoppa ner genom luckan, dra pistolen och gå åt vänster. Skjut "terminatorn" och hoppa ner till vänster om avsatsen, där du trampar i en fotocell som öppnar en gallerdörr. Dra pistolen och fortsätt åt vänster, där du trampar i ytterligare en fotocell som öppnar gallerdörren till vänster. Skjut den andra "terminatorn" som anfaller dig.

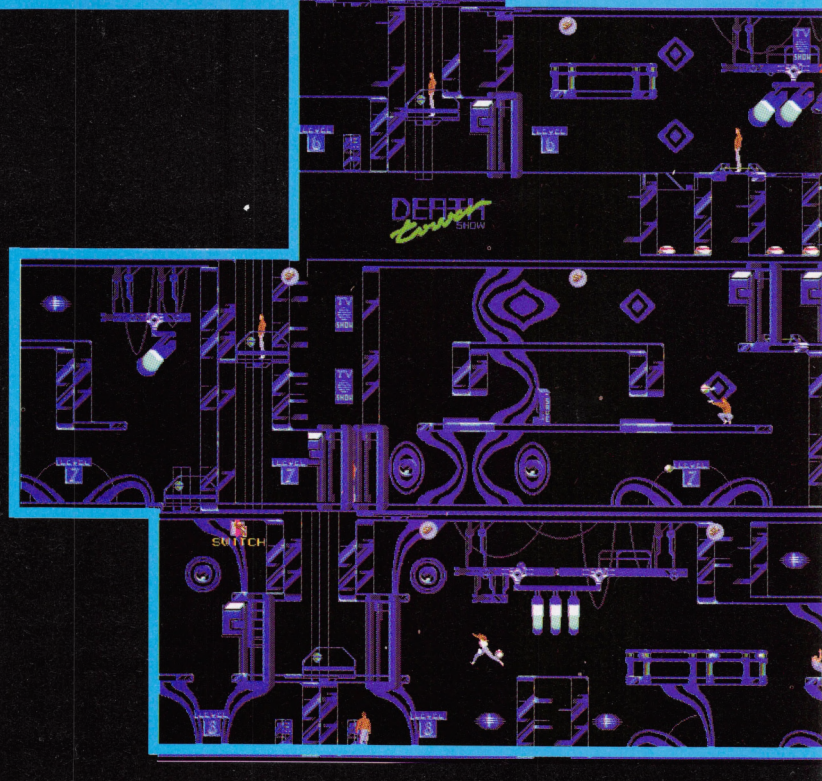
2. Fortsätt åt vänster med pistolen dragen och var beredd att skjuta ytterligare en "terminator". Gå vidare åt vänster, klättra uppför de två avsatserna och hoppa över minan. Gå igenom gallerdörrarna och var beredd på att bli anfallen av två elektriska klot. Rulla iväg nerför avsatserna för att lura iväg de elektriska kloten till en plats där du får tid att ställa dig upp och skjuta sönder dem. Fortsätt sedan till höger, och spara spelet innan du tar hissen upp till nivå 6.

DELNIVÅ 6

1. Börja med att klättra upp på avsatsen till höger. Gå vidare åt höger och tryck på strömbrytaren (SWITCH). Gå tillbaka till vänster, rulla förbi fotocellen som sätter igång en laserkanon. Huka dig för laserskotten och klättra sedan upp till avsatsen ovanför fotocellen på golvet.

Klättra uppför ännu en avsats och gå åt vänster. Här finns en lucka i golvet som öppnar sig när du står på den. Hoppa över till vänster sida av luckan, där du kan ladda upp din kraftsköld

2. Hoppa ner genom luckan, dra pistolen och rulla åt vänster. I nästa skärm finns två "terminatorer" som du måste skjuta - se till att du sitter på huk och skjuter på dem, och rullar undan från dem när de kommer för nära. När de är eliminerade, fortsätter du gå åt vänster och hoppar över hålen i golvet där det ligger minor. Fortsätt till vänster och ta hissen upp till delnivå 5.



nom Flashback – del två

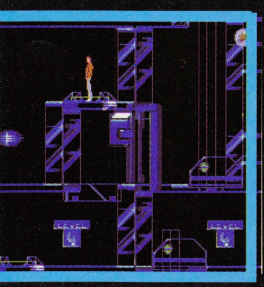
DELNIVÅ 5

1. Dra pistolen och rulla åt vänster för att ta kål på "terminatorn". Klättra upp på avsatsen ovan och rulla åt höger för att undvika att träffas av laserkanonen. Klättra upp på nästa avsats och spara spelet.

2. Gå åt vänster och klättra ner försiktigt - häng kvar i kanten och släpp sedan greppet. Det är nästan omöjligt att undvika den första minan, men hoppa därefter åt vänster över den andra. Klättra upp på den mellersta plattformen och spring åt vänster. Släpp joystickspaken precis vid kanten av plattformen - men håll knappen intryckt, så hoppar du upp och tar tag i avsatsen högst upp till vänster. Gå åt vänster, hoppa över hålen i golvet och fortsätt till hissen. Åk vidare upp till delnivå 4.

DELNIVÅ 4

1. Gå åt höger och klättra upp på plattformen - då öppnar du gallergrinden och släpper ut "terminatorn". Hoppa ner till vänster - det är enklast att döda "terminatorn" på denna sida, där du har utrymme att rulla förbi honom. När "terminatorn" är död, gå åt höger, klättra över avsatsen med fotocellen och tryck på omkopplaren som öppnar ännu en gallergrind. Klättra upp till den öppna gallergrinden till vänster, och hoppa därifrån över till den högra. Fortsätt åt höger, där ytterligare en "terminator" anfaller dig. Ställ dig skjutklar, och låt honom klättra upp och trampa på minan. När "terminatorn" är död, klättra ner och ladda upp din kraftsköld på den mellersta plattformen.



2. Klättra ned till den nedersta plattformen. Gå åt höger och ställ dig på fotocellen som öppnar gallerdörren ovanför. Gå tillbaka åt vänster, klättra upp på den mellersta plattformen och klättra upp på avsatsen till höger, där ytterligare en fotocell finns. Ställ dig på fotocellen så öppnas en lucka i golvet nedanför. Klättra ner till den nedersta plattformen igen och hoppa åt höger förbi minorna. Om du råkar trampa på en mina gör det inte så mycket, du kan ju alltid ladda upp din kraftsköld igen innan du tar hissen upp till delnivå 3.

DELNIVÅ 3

1. Här blir du nästan direkt anfallen av en "terminator". Döda honom på sedvanligt vis - dra pistolen, ställ dig på huk och rulla iväg när "termintorn" springer och ställer sig bakom dig eller kommer för nära. Gå sedan åt höger och klättra upp på avsatsen ovanför. Dra snabbt pistolen och skjut det elektriska klotet. Gå en bit till vänster, dra pistolen och sätt dig på huk och vänta tills den andra "terminatorn" klättrar ner från avsatsen ovanför. Skjut "terminatorn" och spara spelet här.

2. De enda fienderna som är kvar på delnivå 3 nu är tre flygande elektriska klot. Det första stöter du på om du går åt vänster på avsatsen du står på, de andra patrullerar den översta avsatsen. När du skjutit sönder alla kloten, ta hissen upp till delnivå 2.

DELNIVÅ 2

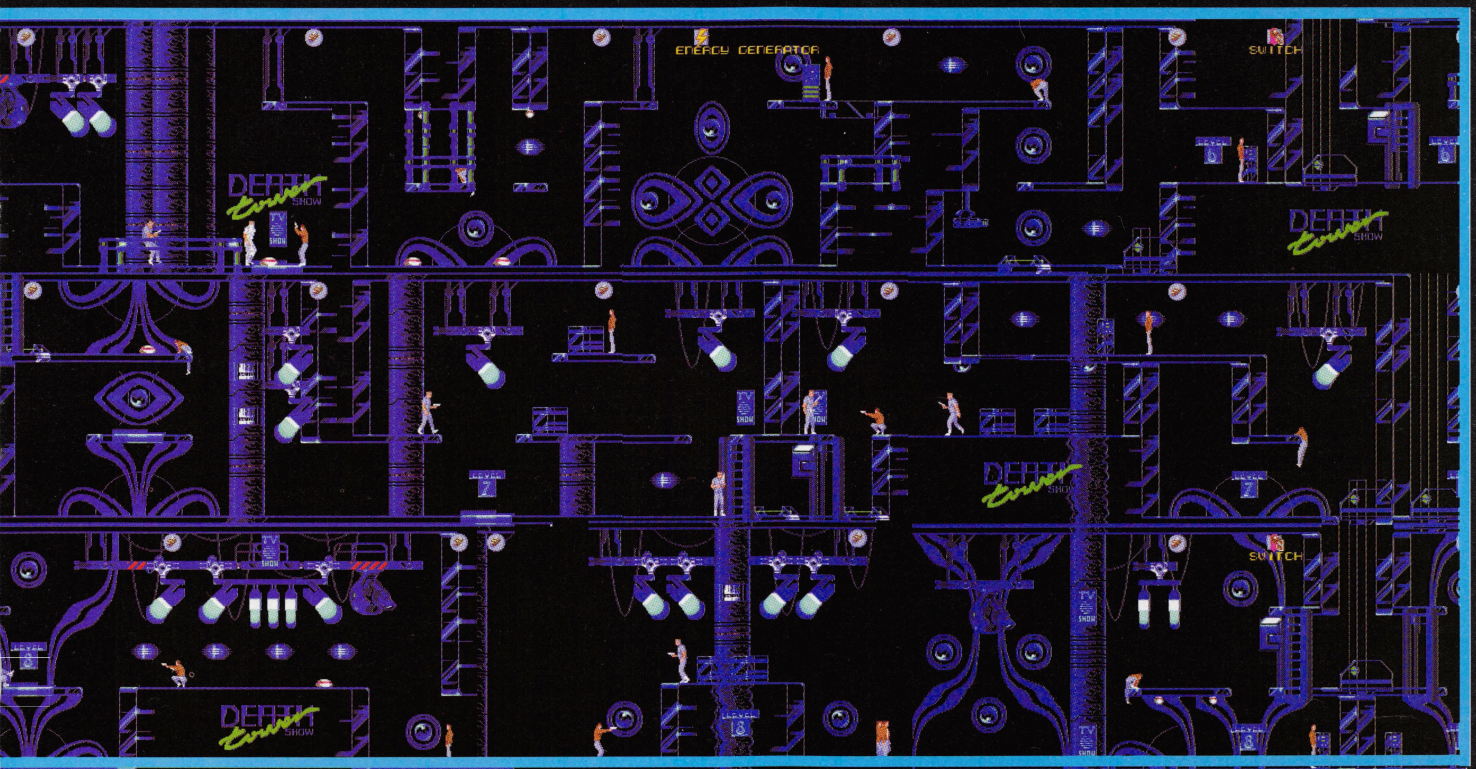
1. Detta är en mycket liten nivå, som dock är ganska knivig. En "terminator" väntar redan när du kommer upp med hissen, därför måste du dra pistolen och sätta dig på huk redan på vägen upp. Rulla åt höger när hissen stannar, och döda den första "terminatorn" när den hoppar ner från avsatsen ovanför.

2. Klättra upp till avsatsen ovanför, där det står en konsoll. Vänta tills den andra "terminatorn" befinner sig längst till höger och slå sedan till omkopplaren (SWITCH) som öppnar gallerdörren. Hoppa snabbt ner och gör dig beredd att skjuta "terminatorn när den hoppar ner. När du dödat även den andra "terminatorn" tar du hissen upp till den sista nivån i Dödstornet.

DELNIVÅ 1

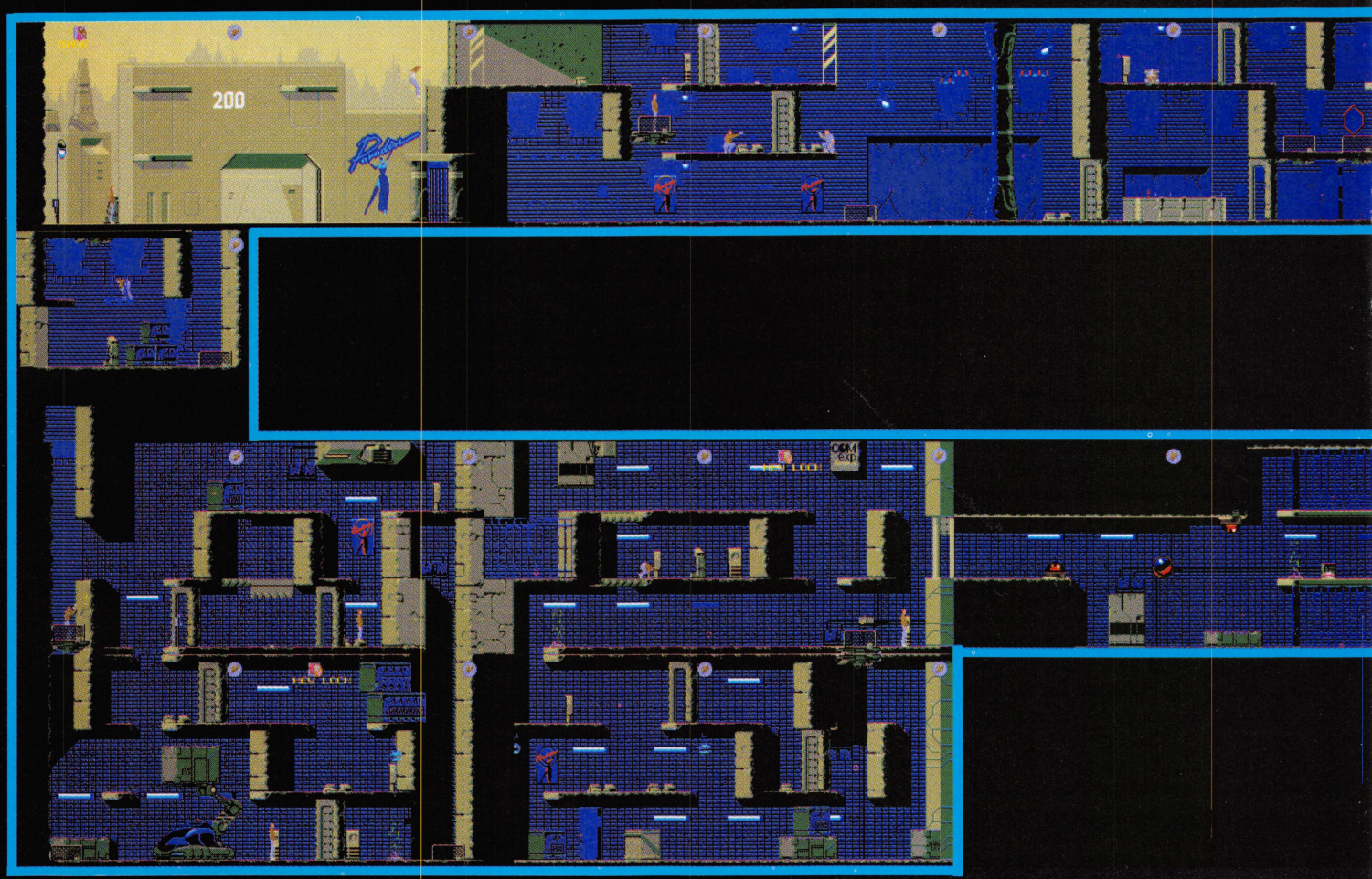
1. Ja, det enda du ska göra här är att döda "terminatorn", och om du kommit så här långt lär du ju veta hur dessa fiender ska bekämpas. Dra pistolen och sätt dig på huk redan när du åker upp med hissen. När du skjutit denna sista "terminator" visas en animerad sekvens från en TV-studio där du får en massa pengar och embarkerar ett rymdskepp på väg mot Jorden.

Lösningen fortsätter på nästa uppslag



Så klarar du dig

helskinnad genom Flashback – del två



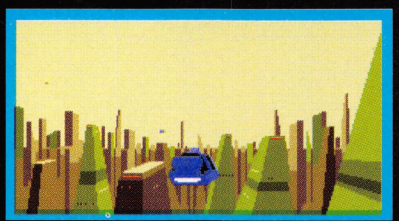
Nivå 4

LÖSENORD: HIRO

1. Gå åt höger, ta hissen ner och tala med mannen som sitter här. Ge honom ditt ID-kort, så släpper han in dig i staden. Gå åt vänster till nästa hiss. Använd inte hissen, utan klättra upp till avsatsen där polisen står. Polisen och hans kollega planerar ett bakhåll på dig, så det är bäst om du skjuter först. Gå åt vänster, dra pistolen och skjut polisen bakifrån. Rulla snabbt åt höger ner i hisschaktet, så klarar du dig från att bli träffad. Ta hissen upp, dra pistolen och rulla in i i skärmen till vänster, där de bägge poliserna väntar. Skjut dem - det bästa sättet att klara av dem är att rulla fram och tillbaka hela tiden, så de aldrig får sikte på dig samtidigt. Du kan också använda kraftfältet du fick av Ian på Titan - det fungerar faktiskt.

2. När du klarat av de bägge poliserna, gå åt vänster och klättra ner. Ta hissen ner till marknivån. Dra pistolen medan du står på hissen, och börja skjut mot polisen på vägen ner. När hissen når botten, sätt dig på huk och rulla snabbt iväg åt vänster för att få bra skottläge på polisen när han kommer efter dig. När polisen är död, rulla iväg så att du kan ställa dig upp och skjuta sönder det elektriska klotet som också följer efter dig. Klättra sedan upp på avsatsen till höger, och fortsätt åt höger tills du kommer till en konsoll. Ladda upp din kraftsköld här innan du fortsätter.

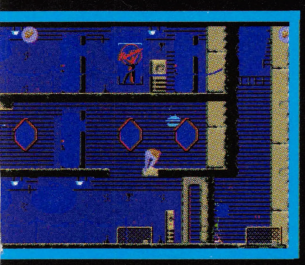
3. Klättra ner från avsatsen, dra din pistol och rulla åt höger, där ytterligare en polis väntar dig. Skjut polisen, klättra upp på avsatsen och fortsätt gå åt höger, där ännu fler poliser väntar. Skjut dem allihop - du kan ju alltid gå tillbaka och ladda upp din kraftsköld om det skulle behövas. När du tagit hand om poliserna, fortsätt åt höger och in i byggnaden. Skjut de bägge poliserna som står på vakt här, och eliminera sedan det elektriska klotet. Gå åt höger, ut till taxihållplatsen. Vissla på en taxi, så transporteras du till en annan del av staden.

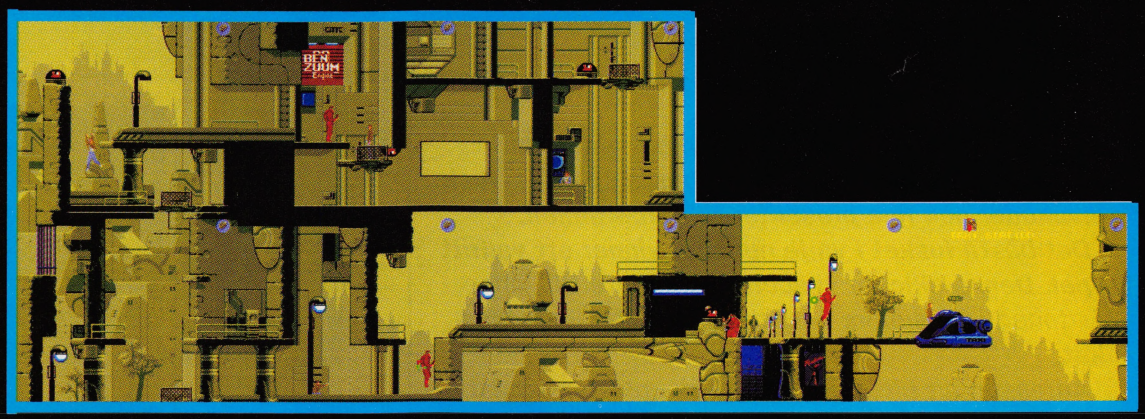


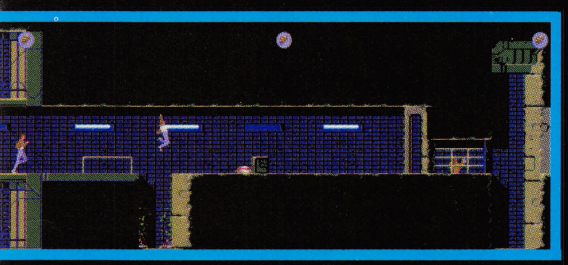
4. När taxin släpper av dig, spara spelet. Denna passage i kräver nämligen en del övning med joysticken för att du ska klara den. Klättra upp på den översta plattformen. Ställ dig så långt åt vänster som möjligt, håll ner joystickknappen och spring åt höger. Precis innan plattformen tar slut för du joystick-spaken uppåt för att göra ett högt hopp till nästa plattform. Håll joystickknappen fortsatt intryckt för att hänga kvar i plattformen och klättra sedan upp på den. Gör om hoppet igen från plattformen du kommit till, denna gång kommer du att landa hängande på väggen precis nedanför en dörr av kristall. Klättra upp och ställ dig framför dörren, dra pistolen och skjut sönder kristallen. Fortätt åt höger in i byggnaden.

5. Gå åt höger och ta hissen ner till avsatsen under. Dra pistolen och rulla åt höger. När "terminatorn" öppnar dörren till höger, var beredd att skjuta honom. Hoppa sedan ner från avsatsen och ta hissen upp. Klättra upp på lampan och skjut sönder kristalldörren till vänster. Hoppa över till plattformen med den nu öppna dörren och fortsätt åt vänster tills du hittar en nyckel. Ta nyckeln, klättra ner och åk ner med hissen igen. Gå vidare åt höger in i nästa skärm, där du måste vara beredd på att skjuta ännu en "terminator".

6. Gå så långt åt höger som du kan komma, och ta hissen till plattformen ovanför där det står en laserkanon. Gå åt vänster och ta den högra hissen upp till avsatsen ovanför. Gå åt höger och ladda upp ditt kraftfält i konsollen. Ta hissen ner igen, och åk sedan upp med den vänstra hissen. Dra pistolen och rulla åt vänster för att vara beredd att skjuta roboten som kommer rullande. Tryck därefter på strömbrytaren på konsollen som står här. Om du







skadar dig i striden, ladda upp din sköld igen innan tar hissen ner igen. Sätt dig på huk och rulla åt höger för att undvika att träffas av laserkanonen på väg till hissen ned till bottenplanet. Åk ned med hissen, och sätt i nyckeln i konsollen för att öppna dörren till höger. Gå åt höger och ta hissen ner till nästa nivå av byggnaden.

7. Spara spelet här innan du fortsätter. För att komma vidare, klättra upp på lampan, då glider en stenvägg åt sidan och en ny hiss kommer upp. Klättra ner från lampan och ta den vänstra hissen ned - dra pistolen och försök få in ett skott på "terminatorn" på vägen. Nere på botten klättrar du uppför tre avsatser, hoppar över till höger och skjuter "terminatorn", om den inte dog av ditt första skott i hissen. Här ligger en också en nyckel. Ta den, och var sedan beredd på att skjuta två elektriska klot som kommer ner genom taket.

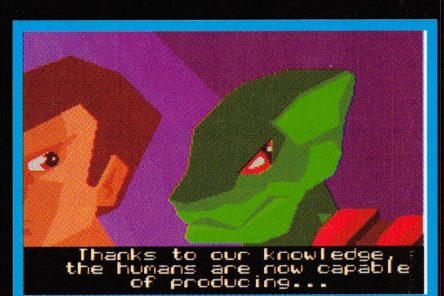
8. När du klarat av de elektriska kloten, gå åt höger och klättra upp på den översta avsatsen. Undvik den exploderande musen, och hoppa snabbt över till avsatsen till höger. Tryck på strömbrytaren på konsollen (SWITCH) så att en vägg glider undan. Klättra ned till avsatsen där du hittade nyckeln. Gå åt vänster och klättra ned igen till avsatsen nedanför.

9. Gå åt höger tills du kommer till stället med en laserkanon som aktiveras av en mekanisk mus som kör fram och tillbaka genom en fotocell. För att stänga av laserkanonen, hoppa ner och var beredd att använda ditt kraftfältsbälte när musen kommer mot dig. När musen exploderat, kan du hoppa över fotocellen och trycka på strömbrytaren på konsollen till höger - den stänger av ett kraftfält på våningen under.

10. Klättra ned till bottenplanet där hissen stannade, och gå åt höger. Sätt i nyckeln i konsollen för att öppna dörren, och ladda upp ditt kraftfält innan du tar hissen upp till nästa del av byggnaden. När hissen stannat, gå åt höger och klättra upp på avsatsen. Här finns två golvluckor som är ganska knepiga. Du ska trilla ner genom den första golvluckan, men undvika att öppna den andra. Det enklaste är att du ställer dig på huk med pistolen dragen precis till vänster om den översta luckan, och därefter rullar åt höger - då landar du på avsatsen nedanför nästan precis framför konsollen med strömbrytaren. Tryck på strömbrytaren, den stänger ett kraftfält som hindrar dig att komma vidare. Spara också spelet innan du går åt vänster och faller ner genom den nedre luckan.

11. När du fallit ner genom den nedre luckan, klättra ner åt vänster till plattformen nedanför. Tryck på strömbrytaren för att öppna dörren på avsatsen till höger. Hoppa över till den högra avsatsen, gå åt höger och ta nyckeln. Gå tillbaka åt vänster, hoppa över till den vänstra avsatsen och klättra upp samma väg som du kom ner. Gå nu längst åt höger och sätt i nyckeln i konsollen. Nu öppnas en dörr ovanför dig till höger, klättra upp och gå in genom den.

12. Gå åt höger, hoppa nedför en avsats och gå vidare tills du stöter på ett elektriskt klot. Skjut sönder det elektriska klotet, klättra upp på avsatsen ovanför och hoppa över minan åt höger. Nu gäller det att du springer för glatta livet, ett kraftfält följer nämligen efter dig. Spring åt höger och hoppa över hålet i golvet med ytterligare två kraftfält. Hoppa över ännu en mina och skjut snabbt sönder nästa elektriska klot som du stöter på. Spring vidare åt höger och rulla igenom passagen ner till nästa nivå i spelet, där du blir tillfångatagen och kastas i fängelse.



fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk".*

Jaha! ***Det är till den här sidan du skickar dina bästa speltips, fusk, nivåkoder och fina presenter till redaktionen.***

Det bästa fusket i varje nummer vinner ett valfritt spel. Denna skickar vi spelet Syndicate till *Janne Arttonen* ***i Dalsjöfors som tack för Alien Breed-fusket.***

Adressen hit hittar ni i den gröna plattan längst upp på sidan. Glöm inte att ange till vilket spel och vilken maskin fusket är till. Och glöm inte att tala om vilket spel ni vill ha.

ECCO THE DOLPHIN

SEGA MEGADRIVE

Här är samtliga koder, inskickade av **Jesper Altrén** i Bälinge:

2. The Vents: **GOWLACCF**
3. Lagoon: **MBNAQTCQ**
4. Ridge Water: **JFMBWIAF**
5. Open Ocean: **OBSMWIAX**
6. Ice Zone: **WIRMOFBB**
7. Hard Water: **TRZIOFBL**
8. Cold Water: **TPHFOFBO**
9. Island Zone: **BDTILFBW**
10. Deep Water: **UWFQLFBC**
11. Marble Zone: **XOEUNFBC**
12. The Library: **WMZXNFBX**
13. Deep City: **KGUPNFBS**
14. City of Forever: **KVBBOFBB**
15. Jurassic Beach: **QUYARCBC**
16. Pteranodon Pond: **QWSERCBC**
17. Origin Beach: **TSPIRCBC**
18. Trilobite Circle: **ATHNRCBC**
19. Dark Water: **USCRRCBC**
20. City of Forever: **GUVIGPLJ**
21. The Tube: **CICFKMLY**
22. The Machine: **MJJBKMLM**
23. The Last Fight: **LIHGWNLA**

Med koden **SHARKFIN** kan man även få oändligt med syre, sonar och skott. Om man skriver in sex st. A och sedan två valfria bokstäver kan man ta sig nästan vart som helst i hela spelet.

THEXDER

PC

Om du vill ha mer energi kan du först trycka ner **Caps lock**, och sedan börja spela. Tryck sedan ner **ESC**, **Y** och **ESC** igen. Voila! Se bara till att Caps lock är nedtryckt hela tiden!

JUNGLE STRIKE

SEGA MEGADRIVE

Ett finfint fusk till uppföljaren till Desert Strike kommer här: Skriv in koden **"BNSH3N6MHJK"** för att börja på level ett med fyra helikoptrar. Då kan du även välja alla fyra co-piloterna.

SUPER OFF-ROAD

SNES

Följer du dessa enkla anvisningar får du oändliga continues för den blå bilen. Starta först spelet för två spelare, och spela med den röda bilen. Sedan ser du till att komma på tredje plats (inte så svårt eftersom ingen kör den sista bilen). När loppet är slut har den blå bilen oändliga continues.

JAKI CRUSH, SNES
Ett sätt att spara fingrarna när du försöker uppnå höga poängsummor i flipperspelet Jaki Crush är att slå in en rad femmor som kod. Då får man börja med en otrolig massa poäng och 33 kulor (även om det bara står 21 kulor på skärmen).

THUNDERFORCE IV, SEGA MEGADRIVE
Gå till optionsmenyn genom att trycka **A**, **B** och **C** samt START. Välj där noll i lager på ditt skepp. Starta nu spelet, så får du börja med 99 liv.

LEGEND, AMIGA
Om du tycker att du får alldeles för mycket stryk i spelet är det bara att gå och sälja allt utom tröjan på trollkarlen/kvinnan så får du ungefär -250 i ac.

HOLE IN ONE GOLF, SNES
Om du inte är nöjd med de klubbor du har från början, kan du använda följande knep. Skriv in **METAL*PLAY** som ditt namn så får du ett gäng klubbor av metall som går bra mycket längre än de som är av järn och trä.

GOLDEN AXE, PC
För att få din högsta önskan uppfylld och få välja bana i det här spelet, ta fram skärmen där du väljer din gubbe. Medan du väljer är det bara att trycka på en siffra mellan ett och åtta. Kom bara ihåg att inte använda det numeriska tangentbordet.

ONSLAUGHT, SEGA MEGADRIVE
Detta fusk kommer att göra spelet mycket lättare. I stället för att skriva in en riktig kod när spelet ber dig om det, skriv bara en rad nollor. När du sedan börjar spela har du redan klarat nästan hela kartan, så det är bara att gå och puckla på de sista väktarna i templen.

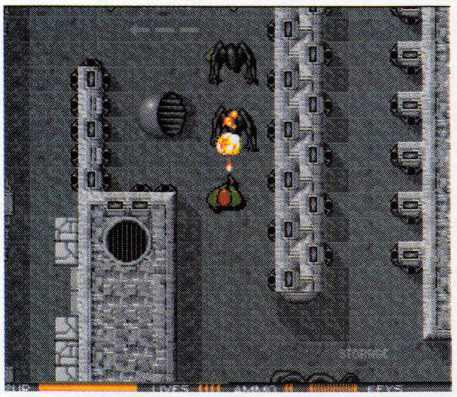
SUPER PROBOTECTOR, SNES
I det här spelet kan man få poäng när man skjuter även om man inte träffar något. Ställ dig därför på ett ställe där det inte finns några fiender och skjut oavbrutet. Efter ett tag får du ett extraliv, och efter ännu en stund får du ytterligare ett. Så här kan du hålla på så länge du orkar.

RAILROAD TYCOON

AMIGA

Här är en guide till omätliga rikedomar i det fängslande strategispelet Railroad Tycoon: när du har börjat spela och kommit fram till kartan där du kan bygga järnvägar och annat, tryck då på **F1**. Då kommer det fram en världsdelskarta. Tryck nu på **$** (shift-4) så får du $500.000. Du kan trycka fram 32 miljoner innan det börjar räkna nedåt igen.

Anders Isaksson, Västerås



ALIEN BREED '92 EDITION

AMIGA

Gå till en dator (i spelet så klart) och logga in där. Skriv sedan in någon av dessa koder för att hoppa till andra banor:

XXDFA – Level 2
RTHAA – Level 3
LAEEA – Level 4
UYTTA – Level 5
PPEAB – Level 6

DESERT STRIKE

AMIGA

Om du vill röja ordentligt i spelet Desert Strike, testa då detta: Skriv in koden **"BQQQAEZ"** så får du 10 extraliv. Då kan du även trycka på F9 för att få full ammunition, enligt

Martin Ehrsson, Saltsjö-Boo

CIVILIZATION

PC

Precis innan du slutar din karriär som kejsare ska du spara spelet. Sedan när du laddar in ditt sparade spel och fått reda på din poäng fortsätter du automatiskt att spela vidare, MED poäng!

Richard Laxhammar, Stockholm

AMIGA

Här kommer ett knep som man kan genomföra på grund av ett förbiseende i programmeringen av spelet. Låt en settler-unit börja bearbeta en bit land på ett eller annat sätt (Road, Irrigate, Mine...). Om du nu tycker att det går för långsamt, är det bara att avsluta arbetet så snart de har börjat. gör sedan om detta tills du inte kan avsluta arbetet längre, så blir de klara på samma omgång som de började arbetet. Se bara till så att det inte hinner gå en spelomgång mellan ändringarna. Allt detta enligt ***Mattis Fjällström*** i Åkersberga.

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten".*

En blåslagen och frustrerad samling gravskändare, en bekymrad apotekare, en KGB-agent i knipa, en fransk bimbo till flygkapten, en ung dam inlåst bland mumier samt den alltid lika fastkörde doktor Jones – vad har nu de gemensamt?

Jo, de sitter samtliga och kvider i väntrummet till Äventyrs-akuten, kliniken som står på alla grottforskares och upptäcktsresandes sida.

Syster, nästa!

EYE OF THE BEHOLDER III

• Jag har kommit ut från kyrkogården och in på en slingrig skogsstig som leder till en labyrint av snåriga buskar. Jag hittar ingenstans, och när jag går tillbaka till grinden så har skogen växt igen bakom mig. Är det en fälla?

Nej, många av träden i skogen är illusioner, och för att få väck dem behöver du en speciell fackla som du hittar om du först går norrut genom den första trädlabyrinten (från ingången till krykogården sett) och därefter nordost och norrut genom den andra. Sätt facklan i en av dina äventyrares händer och använd den sedan som ett vapen framför trädbarriären så försvinner den. Skogen är fullproppad av sådana här "falska" träd, så du kommer att få använda facklan en hel del på vägen till Myth Drannor. Labyrinterna är dock inte så svåra som de ser ut – oftast är det bäst att bara gå rakt fram genom dem.

• Var ligger mausoleet?

Mitt på kyrkogården. Ingången är dock dold av en liten träddunge, så det gäller att leta noga.

• Hur kommer jag till Myth Drannor?

Följ skogsstigen och använd din magiska fackla flitigt, så kommer du dit förr eller senare. Ett gott råd bara: se till att utforska mausoleet först, det är bra vapenträning och du stiger förmodligen en nivå på köpet. Och du kommer att behöva alla krafter du kan få senare i spelet, lita på det.

• Jag är i magikernas gille inne i Myth Drannor, men sitter fast i en korridor som är omöjlig att ta sig igenom - jag bara teleporteras tillbaka till startpunkten. Här finns en skylt där det står "The hands of the learned holds the key". Dessutom ligger här två ädelstenar, en blå och en röd.

Elementärt. "Den lärde", som plakatet syftar på, är förmodligen din magiker eller din präst (kolla siffrorna för att se vem som har högst "wisdom"). Placera den blå och den röda stenen i prästens händer (eller magikerns), så deaktiveras teleportern när ni går förbi den. Observera dock att det har betydelse i vilken ordning prästen håller stenarna – byt placering på dem om det inte fungerar.

LURE OF THE TEMPTRESS

• Var får man tag på en "sprig"?

Gå till den stora ingången till slottet. Här träffar du på Mallin som ger dig en bok. Om du lämnar tillbaka boken till den fete av de bägge munkarna i huset öster om torget, ger han dig en "sprig" i utbyte.

FREDDY PHARKAS – FRONTIER PHARMACIST

• Hur får jag av kapsylerna på ölflaskorna?

Du behöver en kapsylöppnare, men eftersom det inte finns någon sådan i spelet får du försöka hitta någon slags ersättning. Gå till kyrkan och öppna dörren. Titta i nyckelhålet och ta nyckeln till kyrkdörren. Titta närmare på nyckeln – visst påminner den om en kapsylöppnare?

• Hur stoppar jag sniglarna från att slemma ner hela stan?

När du har öppnat ölflaskorna klickar du med dem på järnvägsspåren som löper ner i i avgrunden. Sniglarna verkar gilla öl och kastar sig glatt nerför stupet och du har räddat Coarsegold ännu en gång.

FASCINATION

• Vad ska jag göra i köket med kemikalierna? Doralice bara svimmar av ångorna.

Öppna först alla skåp i köket. Ta sedan ner glaset från det övre vänstra skåpet – det kommer att trilla ner i soptunnan men går inte sönder om du har alla skåpen öppna. Ta blekmedlet som står bakom glaset samt ammoniaken, trasan och luten. Klicka på skålen för att ställa den på diskbänken. Sätt nu på kirurgmasken innan du gör något mer. Vrid på kranen, använd trasan på vattnet och lägg tillbaka trasan i ditt inventarium. Stäng av vattnet. Gör nu följande saker i rask takt: lägg blekmedlet, ammoniaken och luten i skålen och klicka sedan "open" två gånger på luckan till höger. Ställ skålen i luckans öppning och stäng den sedan. Använd den våta trasan för att täta springan, "slot", till luckan. Nu kommer bovarna i rummet bredvid att svimma av ångorna.

THE DAGGER OF AMON RA

• Vad ska man gör när akt 4 startar? Jag kommer ingenstans.

Börja med att gå in till Yvette i hennes kontor. Prata med henne och gå ut igen. Om allt går som det ska, kommer du att möta Steve på väg in till Yvette när du går ut. Tjuvlyssna på deras samtal genom att sätta dricksglaset mot dörren. Nu kommer du höra något dramatiskt utspela sig där inne.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

• Hur får jag bort ormen som spärrar vägen fram till templet i Tikal?

Enkelt. Gå tillbaka in på djungelstigen. Här ser du en stor gnagare (jag tror att det är en capibara). Piska det stackars djuret så att det springer iväg rakt in i ormens käftar. Det kan ta lite tid, du måste få gnagaren att springa in i rätt "hål" i djungelstigen.

• Jag kan inte komma förbi det andra stendisk-låset på Kreta. I Platos dialog står det följande: "To approach Atlantis itself a worldstone was required...with a glorious sun blazing alone upon the western sea." Jag fattar inte hur stenarna ska stå.

Det enda du får veta här är att du ska ställa symbolen för "western sea" på världsstenen mot middagssolen på solstenen. Men du behöver ställa in månstenen också, och hur den ska stå kan du läsa i tidigare stycken i Platos dialoger. Om du ändå inte kommer på hur stenarna ska stå så pröva dig fram – de olika kombinationerna är inte så fruktansvärt många.

• Jag kommer inte in genom dörren som leder in till själva Atlantis. Jag har prövat hundratals varianter utan framgång. Hjälp!

Det svåra här är att du måste göra på precis motsatt sätt mot vad du gjort vid tidigare stenlås. I Platos dialoger står det ju "final entrance yielded only to contrary minds". Om du lyckades ta dig ut från kartrummet med Atlantismodellen i katakomberna på Kreta, vet du hur stenarna ska stå där, vilket är en bra start. Skriv ner denna kombination och ställ stenarna precis tvärtom vid ingången till Atlantis. Om det till exempel står att fullmånen ska stå mot hornen, väljer du att göra tvärtom – det vill säga att rikta middagssolen mot hornen istället. Jag kan tyvärr inte ge något svar på exakt hur stenarna ska stå eftersom kombinationen växlar för varje spel.

frågor & svar

Har du frågor om spel? Skriv då till:
FRÅGOR & SVAR,
HIGH SCORE, BOX 12547, 102 29 STOCKHOLM

DAMOCLES – AMIGA

F **Hej! Jag har ett problem i spelet DAMOCLES till Amiga. Jag har nämligen väldigt svårt att hitta pyramiden på planeten Midas i vilken det ska finnas en "Magic Crystal". Det finns ju hundratals pyramider.**

P.G.H.

S *Egentligen är det cirka sexton millioner pyramider, men här får du en förhoppningsvis någorlunda hyfsad förklaring: Vart och ett av hörnen på pyramiderna har ett nummer. Om du flyger österut ska ett av numren öka för varje pyramid du far förbi. När det numret har passerat 99 kommer det att börja om på noll igen, men siffran bredvid har ökat med ett. Siffrorna bläddrar åt andra hållet om du flyger västerut. De två andra siffrorna har samma funktion fast på andra ledden, dvs norr och söder. När du har kommit till planeten Midas finns "Magic Crystal" i pyramiden med numren 68-09 (öst/väst) och 20-33 (norr/söder).*

FLASHBACK – AMIGA, SEGA

F **Det här är irriterande så det räcker. Det gäller det där arbetet när man ska reparera en datorterminal innan allting sprängs i luften. Jag har försökt sätta in kortet i terminalen, men allt som händer är att Conrad säger att det finns en plats för kortet. Han sätter ju inte in det!**

Jakob Nilsson

S *Det här tog ett bra tag för mig att klara också. Men det är ju trots allt ingen dans på rosor. Det varierar lite från gång till gång var man ska sätta in kortet, det kan antingen sitta till vänster, i mitten eller längst till höger. Dessa platser sitter ganska nära varandra. Gör på så vis att du kutar som bara den genom plattformssystemet, och när du kommer fram till terminalrummet, använd ena handen till att flytta Conrad ett hack i taget och tryck på Enter mellan varje förflyttning. Det brukar gå bra om man inte missar ett enda hopp på vägen dit.*

PRINCE OF PERSIA – SNES

F **Jag har kommit till Jaffar och då, oundvikligen, insett att han är väldigt svår att klå. Kanske till och med omöjlig!? Jag börjar undra om det kanske beror på att jag har för få energibägare. Hur många kan man ha?**

Stefan Nordberg, Säffle

S *Visst är han svår, men inte omöjlig. Först och främst måste du träffa honom fem gånger. Sedan tar han fram ett svärd, och då gäller det att fäkta som en mindre galning till pixelhög, för du måste få in hela 15 träffar för att han ska dö. Sedan fritar du prinsessan.*
Du kan ha upp till 15 energibägare.

LIONHEART – AMIGA

F **Jag köpte Lionheart för ett tag sedan och jag har redan stött på ett litet problem. Jag har kommit till slutet på luftskeppet och ska nu hoppa ifrån en gungande plattform upp till skeppet, men det verkar som att det är meningen att jag alltid ska missa.**

Joakim Lundström, Stockholm

S *Svaret är ganska enkelt: När plattformen är så högt den kan komma ska du bara dra neråt. Det krävs kanske lite träning, men så småningom går det nog.*

PROJECT X – AMIGA

F **Jag har spelat Project X från Team 17 ett bra tag nu och lyckats ta mig till slutbossen på level 2. Men sedan kommer jag inte längre. Har du något fiffigt knep för att göra det hela lättare?**

Simon Enhammar, Falun

S *Det beror lite på hur feg du är. Om du inte vill vara utsatt för det minsta hot, och har målsökande missiler, kan du försöka ta dig till det övre högra hörnet och låta missilerna göra grovgörat. Annars kan jag bara råda dig till att använda starka vapen och stealthskyddet, om du lyckas få med dig ett sådant.*

MERCS – SEGA

F **Det har viskats i mitt öra (jag läste det i någon tidning) att det ska finnas någon gömd affär där man kan köpa billiga vapen, men det sades inte var det var någonstans! Vet du var den finns?**

"Enveten"

S *Man måste först och främst ta sig till bana 8. Där letar du upp en portgång som det kommer en massa soldater ifrån. Ställ dig framför och skjut in i portgången. Om det inte kommer några soldater mer efter det, så ska den finnas där. Kom i håg att du måste spela i "Original Mode" för att detta ska fungera.*

SUPER GHOULS'N GHOSTS – SNES

F **Jag börjar missströsta. Det går ju inte att ha ihjäl den kraftfulla slutbossen på den allra sista banan i Super Ghosts 'n' Ghosts, eller gör det det? Snälla, hjälp en spelare i nöd!**

Henrik Fjällström, Norrköping

S *Det ska nog gå om du bara kämpar hårt. Först måste du i alla fall ta dig upp på plattformen, annars kan du inte träffa honom i huvudet. När du väl är där uppe är det bara att vräka iväg allt du har på honom. Det kan ta ett tag, för det krävs nämligen hela 25 träffar för att ta kål på honom.*

DESERT STRIKE – SEGA

F **Det är enormt svårt att klara kampanj två i det här spelet. Jag har förstört radarstationerna, elkablarna, kärnkraftverket och fängelset, men när jag försöker förstöra tornen som finns runt omkring fånglägret dör jag alltid. Kan någon hjälpa mig?**

Christer Enbäck, Norrtälje

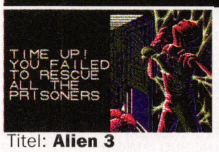
S *Du har ju gjort allt i rätt ordning i alla fall. Men när det gäller tornen är det bäst att använda hellfiremissiler. Det är också naturligtvis viktigt att närma sig lägret när du är skyddad med mycket sköldar. Sedan gäller det bara att vara snabb och att sikta rätt.*

FASTNAT I FLASHBACK?
Ring
0712-125 54 (4:55 kr/min)

spelnyckel

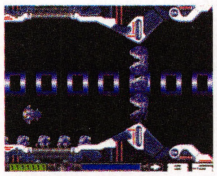
Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

Action

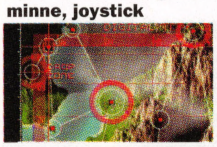


Titel: **Alien 3**
Tillverkare: **Acclaim/Virgin Games**
Pris: **ca 320 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **16 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **nej**
Systemkrav: **1 meg minne, joystick**
Övrigt: **stödjer Megadrivejoystick**

Titel: **Bram Stoker's Dracula**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 480 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **1 HD**
Manual: **36 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **nej**
HD-installerbart: **ja**
Systemkrav: **286, 640 Kb**
Ljud: **AdLib, Soundblaster, Roland, Roland SCC! + Soundblaster.**



Titel: **Cardiaxx**
Tillverkare: **Team 17**
Pris: **ca 150 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1**
Manual: **4 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **nej**
Systemkrav: **1 meg minne, joystick**



Titel: **Hired Guns**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 420 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **5**
Manual: **138 sidor, fördelade på 4 häften**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **nej**
HD-installerbart: **ja**
Systemkrav: **1 Mb minne**
Övrigt: **För extra ljudeffekter krävs ytterligare 512 Kb minne. Upp till fyra personer kan spela samtidigt.**

Titel: **Jurassic Park**
Tillverkare: **Sega**
Pris: **695 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **88 sidor**
Språk: **svenska**

Titel: **Jurassic Park**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: ca **420 kr**
Version i test: **IBM PC 386 20 MHz**
Antal disketter: **3**
Manual: **10 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: nej
HD-Installerbart: **ja, kräver 9 Mb**
Systemkrav: **PC 386, 2 Mb RAM, VGA, MS-DOS 5.0 eller högre**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Soundblaster, Roland**

Titel: **Oscar**
Tillverkare: **Microvalue**
Pris: **Ingår vid köp av CD32**
Version i test: **CD32**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **Ligger på CD:n**
Språk: **engelska**

Titel: **Sunset Riders**
Tillverkare: **Konami**
Pris: **495 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **39 sidor**
Språk: **svenska**

Titel: **Yo! Joe!**
Tillverkare: **Hudson Soft/Play Byte**
Pris: **ca 330 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **2**
Manual: **31 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **ja, diskettbaserat**
HD-installerbart: **nej**
Systemkrav: **1 meg ram, joystick**

Simulator

Titel: **Combat Air Patrol**
Tillverkare: **Psygnosis**
Pris: **ca 360 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **144 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskydd: **ja, manualskydd**
HD-installerbart: **ja**
Systemkrav: **1 MB minne**
Övrigt: **Stöder nollmodem för spel på två datorer**

Titel: **Microsoft Flightsimulator 5.0**
Tillverkare: **Microsoft**
Pris: **ca 650 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **?**
Språk: **engelsk**
Kopieringsskyddat: **nej**
HD-installeringsbart: **ja, krav**
Systemkrav: **IBM PC och kompatibla 386,486 eller Pentium. IBM/PS2, hårddisk med 14Mb utrymme. MS-Dos eller PC-Dos ver.3.2 eller senare. 530K konventionellt minne samt 2Mb minne som EMS (minimum totalt minne är 1Mb med största exekverbara program 530K).VGA eller SVGA, minimum, EGA 256K videokort.**
Rekommenderat system: **486/33 med 4 Mb Ram och SVGA, mus, joystick, ljudkort.**
Ljudkortsstöd: **Sound Blaster, Ad-Lib.**

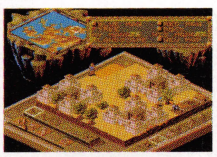
Sport

Titel: **EA NHL Hockey '94**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **695 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **83 sidor**
Språk: **svenska**

Strategi

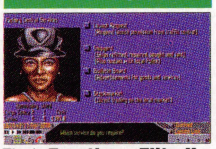
Titel: **Kasparov's Gambit**
Tillverkare: **Electronic Arts**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **5**
Manual: **22 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **nej**
HD-installerbart: **ja, kräver 11 Mb**
Systemkrav: **386SX/16 MHz, 2 Mb RAM, expanderat minne, hd-diskdrive, hårddisk med 11 Mb ledigt utrymme, VGA**
Rekommenderat system: **486DX, mus, ljudkort**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Pro Audio Spectrum, Disney Sound Source, Roland MT-32/LAPC-1/Sound Canvas, Soundblaster/Soundblaster Pro, Tandy DAC**

Titel: **National Lampoon's Chess Maniac 5 Billion and 1**
Tillverkare: **Microprose/Spectrum Holobyte**
Pris:
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **12**
Manual: **72 sidor**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **nej**
HD-installerbart: **ja, kräver 27 Mb**
Systemkrav: **386/25 MHz, 2 Mb RAM, expanderat minne, hd-diskdrive, hårddisk med 27 Mb ledigt utrymme, VGA**
Rekommenderat system: **486/33 MHz, 4 Mb RAM, mus, ljudkort**
Ljudkortsstöd: **AdLib, Pro Audio Spectrum, Disney Sound Source, Roland MT-32/LAPC-1/Sound Canvas, Soundblaster/Soundblaster Pro, Tandy DAC**



Titel: **Two Tribes: Populous II**
Tillverkare: **Virgin/Bullfrog**
Pris: **595 kr**
Version i test: **Sega Megadrive**
Manual: **128 sidor**
Språk: **svenska**

Äventyr



Titel: **Frontier – Elite II**
Tilverkare: **GameTek**
Pris: **299 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **1**
Maual: **100 sidor. Ytterligare två häften tillkommer.**
Språk: **engelska**
Kopieringsskyddat: **ja, manualskydd**
HD-installerbart: **ja**
Systemkrav: **1 Mb ram. Joystick rekommenderas.**

Lösningen till
Lure of the Temptress
Ring
0712-125 58 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones & The Fate of Atlantis
(Team Path)
Ring
0712-125 57 (4:55 kr/min)

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

TIO ÅRS JUBILEUM 1983-1993

De flesta PC spelen kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Många spel är inte kompatibla med Double Space.

PC ACTION

	PRIS
BODY BLOWS	369
BRAM STOKERS DRACULA	499
EIGHT BALL DELUXE	499
JURASSIC PARK	439
PINBALL DREAMS	449
PRINCE OF PERSIA 2	499
SPEAR OF DESTINY	499
STREET FIGHTER 2	369
SYNDICATE	529
TERMINATOR 2029	479

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AMERICA	529
B17 FLYING FORTRESS	499
CHUCK YEAGERS AIRCOM.	209
COMANCHE MAXIMUM*	499
F15 STRIKE EAGLE 3	499
F29 RETALIATOR	209
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	329
FLIGHT SIMULATOR 5.0	599
KNIGHTS OF THE SKY	**249**
REACH FOR THE SKIES	449
TORNADO	529

**=kräver +4 Mb RAM minne*
***=kräver Falcon 3.0*

PC MOTOR

	PRIS
FORMULA ONE G.P.	499
INDY 500	209
SPEED RACER	479

PC ROLLSPEL

	PRIS
BANE OF COSMIC FORGE	279
BETRAYAL AT KRONDOR	529
CLOUDS OF XEEN	549
CRUSADERS DARK SAVANT	529
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SHAT. LANDS	529
DUNE 2	449
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
HERO QUEST	179
LANDS OF LORE	499
RULES ENGAGEMENT 2	439
SHADOW CASTER	539
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
THE IMMORTAL	189
ULTIMA 6	209
ULTIMA 7 SERPENT ISLE	529
ULT. UNDERW. 1/2 Pris/st.	499
UNLIMITED ADVENTURERS	439

**=kräver Ultima 7 Serpent Isle*

PC SIMULATOR

	PRIS
688 ATTACK SUB	209
BUZZ ALDRIN	549
ELITE 2 FRONTIER	**469**
GREAT NAVAL BATTLES	469
IMPERIAL PURSUIT****	259
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVATEER SPEECH***	269
SEAL TEAM	539
SIM CITY WINDOWS	429
SIM EARTH WINDOWS	499
SIM FARM	439
SIM LIFE	499
STRIKE COMMANDER*	549
STRIKE COM. SPEECH**	269
STRIKE COM. OPERAT.**	269
WING COMMANDER 1	209
X-WING	499

**=kräver +4 Mb RAM minne.*
***=kräver Strike Commander.*
****=kräver Privateer.*
*****=kräver X-Wing.*

PC SPORT

	PRIS
ARCHER MACLEANS POOL	449
BANFF SPRINGS*	329
CHAMP. MANAGER 93	379
FIRESTONE* ***NY VER***	329
FRONT PAGE FOOTB. PRO	499
GOAL	379
HOCKEY LEAGUE SIM 2	449
INNISBROOK*	329
JACK NICKLAUS SIGN. ED.	499
LINKS	249
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
MAUNA KEA*	329
NFL C.C. FOOTBALL	479
NHL HOCKEY	539
NICK FALDO'S GOLF	469
PINEHURST*	329
SENSIBLE SOCCER 92/93	399
THE BELFRY*	329
WAYNE GRETZKY 3	499

**=kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf. Utnyttjar SVGA på Links 386 Pro (VGA på Links och Microsoft Golf).*

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	449
AIRBUCKS V1.2	429
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	429
CARRIERS AT WAR CON. K.	499
CHAMPIONSHIP MAN. 93	379
CHESSMAST. 4000 TURBO	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
CONQUERED KINGDOMS	599
EMPIRE DELUXE	529
FIELDS OF GLORY	499
HIGH COMMAND*	529
HISTORY LINE 1914-18	469
KASPAROV'S GAMBIT	539
MASTER OF ORION	499
PACIFIC WAR	469
POPULOUS 2	499
PREMIER MANAGER 1	369
RAGS TO RICHES	499
RAILROAD TYC. DELUXE	499
STRIP POKER PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	**429**
UTOPIA	179
V VICTORY 1 UTAH BEACH*	449
V VICTORY 2 VELIKIYE L.*	449
V VICTORY 3 ARNHEM*	529
V VICTORY 4 GOLD JUNO*	499
VIKINGS FIELDS OF CON.	429
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	529
WORLD WAR 2	599

**=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne*

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN THE DARK	529
BLUE FORCE	529
DAY OF THE TENTACLE	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
HEART OF CHINA	499
HOOK	189
INDIANA JONES 3	239
INDIANA JONES 4	439
INNOCENT UNTIL CAUGHT	539
KINGS QUEST 6	529
LARRY 5	399
LEATHER GODDESSES 2	399
MONKEY ISLAND 2	429
POLICE QUEST 3	499
QUEST FOR GLORY 3	499
RETURN OF PHANTOM	499
RETURN TO ZORK	549
SEVEN CITIES OF GOLD 2	449
SPACE QUEST 5	499
THE LEGACY	499

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Their Finest Hour, Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Indiana 3 Last Crusade Adv, Loom och Monkey Island 1. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 F19 Stealth Fighter, Pacific Islands och Silent Service 2. Pris 449 kr.

CYBERWORLD Global Effect, Air Warrior och Cyberchess. Pris 439 kr.

POWER GAME 2 Indy 500, Gunship 2000 och Jetfighter. Pris 499 kr.

POWER HITS BATTLETECH Battletech 1 & 2 och Mech Warrior. Pris 499 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Pris 449 kr.

SPACE LEGENDS Elite Plus, Mega Traveller 1 och Wing Commander 1. Pris 449 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Championships 1992. Pris 449 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Commander 2 Speech. Pris 499 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
BLUE FORCE	499
DAGGER OF AMON RA	549
DAY OF THE TENTACLE	549
DRACULA UNLEASHED	599
EYE OF THE BEHOLDER 3	469
F15 STRIKE EAGLE 3	899
GREAT NAVAL BATTLES	529
HELL CAB	1199
HISTORY LINE 1914-18	479
INDIANA JONES 4	549
JUTLAND	849
KINGS QUEST 6	599
MAD DOG MCGREE	599
MICROSOFT GOLF	699
NIGHT OWL GAMES	299
PROTOSTAR	499
RETURN OF PHANTOM	699
RETURN TO ZORK	649

PC CD-ROM SPELPAKET

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Shuttle. Pris 549 kr.

ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2 Två mycket bra rollspel. Pris 599 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
COLLEGE GIRLS	589
CONDO CUTIES	609
CYBORGASM	299
DEEP THROAT	799
DIGITAL DANCING	799
GIRLS IN VIVID V. 1/2 *Pris/st.*	699
GIRLS OF MARDI GRAS	609
HIDDEN OBSESSIONS	799
LEGENDS OF PORN 2	649
NIGHT WATCH	799
PHONE SEX	249
STORM 3	499
THINGS CH. MY 1ST TIME	579
TRACI I LOVE YOU	639
TRANZ	569
WILD WOMEN	319

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
1001 UTILITIES	279
ALL MUSIC GUIDE	789
CLIP ART GOLIATH V1.1	339
DINOSAURS	699
ENCYCLOPEDIA CLIP ART	409
FANTAZIA FONTS *(2000 st)*	569
GUINESS DISK RECORDS	399
NIGHT OWL 10	549
SHAREWARE OVERLOAD	339
SHAREWARE STUDIO 3	229
SO MUCH SHAREWARE 3	639
SUPER CLIPART	229
SUPER FONTS	229
UP ALL NIGHT	389
WORLD ATLAS 4.0	279
WORLD OF WINDOWS	279

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
AMIGA HARDW. M. 3RD	449
BANE COSMIC FOR. HB.	159
BARDS TALE 3 HB	159
BLADE OF DESTINY HB	269
BLUE FORCE HB	159
BUCK R. 1/2 HB Pris/st.	159
CHAMPIONS KRYNN HB	159
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CLOUDS OF XEEN HB	269
CODENAME ICEMAN HB	129
COLONELS BEQ. HB	129
CONQUEST CAMEL. HB	129
CONQUEST LONGB. HB	129
CORISH C.G.GD.3RD ED	249
COUNTDOWN HB	159
CRUSAD. DARK SAV. HB	269
CURSE AZURE BON. HB	159
DAGGER AMON RA HB	129
DARK SEED HINTBOOK	129
DARKSIDE OF XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
DEATH KNIGHT KR. HB	159
DUNGEON MASTER HB	159
ECO Q. 1/2 H.B. Pris/st.	129
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	159
EMPIRE DELUXE GUIDE	279
EYE BEH. 1/2/3 HB Pris/st.	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GATEWAY SAV. FR. HB	159
GOLD RUSH HINTBOOK	129
HEART OF CHINA HB	129
HEROES OF LANCE HB	129
INCA HINTBOOK	129
INDIANA J. FATE ATL HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 1-6 HB Pris/st.	129
KINGS Q. COMP. 3RD.	279
LARRY 1/2/3/5 HB Pris/st	129
LEGEND OF KYR. 1 HB.	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
LEMMINGS COMP BK	339
LINKS PRO TOUR GDE	269
LOOM HINTBOOK	149
LORD OF RINGS HB	159
LOST FILES SHERL. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MANIAC MANSION 1 HB	149
MIGHT & M. 1/2 HB Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONKEY ISLAND 2 HB	159
OFFICIAL GDE CIVILIZ.	249
OFFIC. GDE RAILR TYC.	249
PLANETS EDGE HB	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	129
POLICE Q. CASEB. (1–3)	279
POLICE Q. OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
PROTOSTAR HB	159
QUEST FOR CL. 3/4 Pris/st.	349
QUEST FOR CL. 5/6 Pris/st.	269
QUEST GL. 1/2/3 HB Pris/st.	129
QUEST GL. 1-3 GDE BK	269
RAILROAD T. MAST. STR.	279
RISE OF DRAGON HB	129
SECRET MONKEY 1 HB.	159
SECRET SILVERBL. HB.	159
SIM CITY PLANNING	279
SIM LIFE STRAT. GDE	299
SPACE Q. 1-5 H.B. Pris/st.	129

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Sponsorer. Fem divisioner och alla cuper. 16 olika spelformationer. 486 kombinationer av spelsätt och matchtaktik. Individuell moral och hälsonivå. Förbättrad grafik. Väderförhållanden. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. Förbättrad matchkommentarer. *"A superb football management sim that will have the fans singing in the terraces." Amiga Force betyg 89%.* Pris Amiga **329** kr.

ELITE 2 FRONTIER från Game-Tek. Din farfar har dött och lämnat dig en liten summa pengar och och ett rymdskepp. Du bestämmer själv ditt hur du vill spela spelet, du har total frihet. Du kan sträva efter att bli den högst rankade officeren, ha den mest framgångsrika gruvdriften i galaxen, ha den bästa taxiservicen någonsin, bli den mest ökände piraten, den mest hänsynslöse lönnmördaren, den hetaste handelsmannen när du köper billigt på en planet och säljer dyrt på en annan planet eller... Om du gör något olagligt, så kommer du att bli efterlyst av rymdpolisen. 70 olika uppdrag. Enormt stort spelområde, miljoner planeter. Du kan förbättra ditt rymdskepp eller köpa ett helt nytt rymdskepp. Århundradets bästa spel. Köp det nu! *"It's certainly the best game I have ever seen, on any machine. It throws enough challenges at you to keep you going forever, and the amount of things you can change about the game means that you will never get bored of it. The ultimate in space adventure, Frontier is the single most important step forward for games this decade!" CU Amiga betyg 97%.* Pris Amiga **369** kr, PC **469** kr.

	PRIS
SPACE QUEST COMP.	269
STRIKE COM. PLAYT.	149
ULTIMA UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 5/6 HB Pris/st.	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULTIMA 7 SERP ISLE HB	159
ULTIMA 7 & UNDERW.	279
VEIL OF DARKNESS HB	159
WILLY BEAMISH HB	129
WING COMM. 1 & 2 GDE	279
X-WING OFFICIAL GDE	279

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMIGA)	269
BOSS (AMIGA)	229
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT STICK PRO (PC)	969
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	569
GRAVIS GAME PAD (PC)	349
QUICKSH. 2 TURBO (AMI)	169
RED BALL (AMIGA)	269
SAITEK MEGAGRIP 2 (AMI)	239
SLICK STICK (AMIGA)	119
SUPER 3-WAY (AMIGA)	399
TAC-2 (AMIGA)	149
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
BEETLE M. LADYB (AMI)	279
BEETLE M. 2 TON. (AMI)	259
CHICK KWIK (AMI)	199

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	**339**
AMERICAN GLADIATORS	329
ANC. ART WAR SKIES	399
AQUATIC GAMES	339
ASSASSIN	329
BAT 2	429
BEAST LORD	269
BLASTER	329
BLOB	329
BOBS BAD DAY	339
CHAOS ENGINE	299
D-DAY	369
DEEP CORE	329
DESERT STRIKE	369
DRAGONS LAIR 3	379
MEAN ARENA	339
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	369
SYNDICATE	439
THEATER OF DEATH	379
URIDIUM 2	329
WALKER	369

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS	339
STREET FIGHTER 2	349

AMIGA FLYG

	PRIS
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTRESS	399
BATTLEHAWKS 1942*	219
BIRDS OF PREY**	439
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
FALCON	209
FALCON MISSION D. 1****	159
FALCON MISSION D. 2****	159
FIGHTER DUEL PRO	499
FLIGHT SIMULATOR 2	499
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY* **	**249**
REACH FOR THE SKIES	379
THUNDERHAWK**	369

**=fungerar ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200.*
****=fungerar ej på A1200. Kräver 2 MB minne på A600.*
*****=kräver Falcon.*

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
EUROPEAN CHAMPIONS	329
EUROP. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
MATCH OF THE DAY	299
PREMIER MANAGER 1	299
PREMIER MANAGER 2	**329**
SENSIBLE SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMPIONS 2	269

***=fungerar ej på A1200.*

AMIGA MOTOR

	PRIS
4D SPORTS DRIVIN	199
BIG RUN	299
BILL ELLIOT NASCAR	209
FORMULA ONE G.P.	399
JAGUAR XJ220**	329
LOTUS 3**	299
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
ROAD RASH	339

***=fungerar ej på A1200.*

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 600 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=Se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ARABIAN NIGHTS	329
B.C. KID	329
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
CREATURES 2	329
DONK	349
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GOBLIINS 2	369
LEMMINGS 2	369
LETHAL WEAPON	299
LOST VIKINGS	369
MC DONALD LAND	339
PAC LAND**	249
PREMIERE**	369
PUTTY	339
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WOODYS WORLD***	329
YO! JOE!	329
ZOOL	299

***=fungerar ej på A1200.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
BANE COSMIC FORGE	279
BARDS TALE CON SET**	379
BLACK CRYPT	339
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
DUNE 2	379
EYE OF BEHOLDER 2	439
GATEWAY SAV.FR.	379
HIRED GUNS	439
ISHAR 2	369
KINGS BOUNTY**	369
LEGEND KYRANDIA**	439
LEGENDS OF VALOUR	469
LORD OF THE RINGS**	339
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEMENT 1	339
RULES ENGAGEMENT 2***	439
SECRET SILVERBL.	379
SPACE 1889	379
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STAR CONTROL	299
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV.FR.	379
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	329

***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver hårddisk eller två drivar..*

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AIR FORCE COMMAND.	369
CAMPAIGN	439
CAMPAIGN MISSION****	239
ELITE 2 FRONTIER	369
M1 TANK PLATOON	219
PIRATES	199
PORTS OF CALL	369
SHUTTLE *(EJ A3000)*	379
SILENT SERVICE 2	399
SIM ANT	429
SIM CITY 1 MEG VER	499
SIM EARTH	429
SIM LIFE*****	429
SUBBATTLE SIMULATOR**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369

**=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver Campaign.*
******=kräver 1.5 MB minne.*

AMIGA SPORT

	PRIS
4D SPORTS BOXING	199
A. MACLEANS POOL	339
BLADES OF STEEL*	299
JOHN MADDEN	339
LINKS***	249
NICK FALDO'S GOLF	429
TV SPORTS BOXING	199
WWF 2	329

**=fungerar ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver två drivar eller hårddisk.*

AMIGA STRATEGI

	PRIS
1869	369
A-TRAIN	399
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
BRIDGE 6.0*	419
CAESAR DELUXE	369
CIVILIZATION	399
COHORT 2	369
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT KOREA	429
CONFLICT MIDDLE EAST	379
HISTORYLINE 1914-18	429
MIDWINTER 2	249
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GEN. DATA****	259
RAILROAD TYCOON*****	399
RED LIGHTNING	379
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THIRD REICH******	449
VIKINGS FIELDS OF CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	329

**=fungerar ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver 2 MB minne på A600.*
*****=kräver Perfect General.*
******=fungerar ej på A600.*
*******=fungerar ej på Plus & 600.*

AMIGA ÄVENTYR

	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	329
ASHES OF EMPIRE	469
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE FOR A CORPSE**	349
CURSE OF ENCHANTIA	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
DREAM ZONE*	299
ELVIRA 2**	439
FLASHBACK	369
FUTURE WARS**	199
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	219
INDY JONES 4 ADV.	399
J. CLAVELS SHOGUN	299
JOURNEY	399
KGB	379
KING ARTHUR	369
KINGS QUEST V***	499
LARRY 2	399
LOOM	219
MANHUNTER NEW YORK	399
MANIAC MANSION 1	199
MINDSHADOW	299
MONKEY ISLAND 1	329
MONKEY ISLAND 2	399
OPERATION STEALTH**	219
PLAN 9 FR. OUTER SPACE	399
POLICE QUEST 1/2 Pris/st.	399
POLICE QUEST 3***	499
QUEST FOR GLORY 2	399
RISE OF THE DRAGON	399
ROBIN HOOD	199
SPACE QUEST 1/2/3 Pris/st.	399
SPACE QUEST 4***	499
TASS TIMES IN TONET.**	249
THE COLONY	199
THIRD COURIER	299
WAXWORKS	439
WONDERLAND	369
ZAK MC KRACKEN	199

***=fungerar ej på A1200.*
****=kräver hårddisk eller två drivar.*

A1200 SPEL

	PRIS
AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	369
CIVILIZATION	469
DIGGER	439
ISHAR 2 *BRA ROLLSP.*	369
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	269
ROBOCOD	329
SIM LIFE	429
SLEEP WALKER	399
TROLLS	329
WHALES VOYAGE	369
ZOOL	299

CD-32 SPEL

	PRIS
D-GENERATION	339
MORPH	369
PINBALL FANTASIES	399
ROBOCOD JAMES POND 2	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BUBBLE DIZZY, FIRST DIVISION MANAGER, GHOULS & GHOSTS**, HUDSON HAWK**, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND**, MICROPROSE SOCCER**, MOON WALKER***, PIT FIGHTER, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, RAINBOW ISLANDS**, RBI 2 BASEBALL**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, STUNT CAR RACER, TEAM SUZUKI**, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2, TOYOTA CELICA GT RALLY, UNIVERSAL WARRIOR**,

**=fungerar ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600/1200/4000.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ARNIE 1, ARNIE 2, ADV DESTROYER SIM**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, COUNT DUCKULA 2, CRAZY CARS 2*, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE**, FIRE & FORGET 2*, FLIMBOS QUEST**, GALACTIC WARRIORS RATS**, GO FOR GOLD***, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HARD NOVA, HERO QUEST, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, INT'L SOCCER CHALLENGE, JOAN OF ARC, LAST NINJA 3**, LOTUS 2**, MANCHESTER UTD EUROPE, MEAN 18, MEGA TWINS*, MERCS, MURDER*, MYTH**, NINJA REMIX**, OPERATION HARRIER*, ORIENTAL GAMES**, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**; PINBALL MAGIC, PIXIE & DIXIE, PREHISTORIK, RICK DANGEROUS 2, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOW DANCER, SHADOWLANDS, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SIMPSONS, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER OFF ROAD**, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE 2, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF**, UTOPIA, VIDEO KID**, WATERLOO, WILD STREETS*, WORK TEAM RALLY, WWF 1, ZORK 3

**=fungerar ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Summer Edition. Ej A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 189 KR/ST.

688 ATTACK SUB, BUDOKAN, CHUCK ROCK 1**, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, GUNBOAT, INDY 500, MIG 29 FULCRUM, PROJECT X REVISED, QWAK, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, THOMAS THE TANK ENGINE 2,

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på 600 & 1200.*

AMIGA SPELPAKET

ACCOLADE IN ACTION** Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369 kr.

CARTOON COLLECTION** Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 329 kr.

DIZZY COLLECTION** Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 329 kr.

DIZZY EXCELLENT ADV** Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 329 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369 kr.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Bästa golfspelet på Amigan. Begränsat antal kvar. Beställ nu innan de tar slut. Pris 369 kr.

POPULOUS I PLUS Populous 1 och Populous Promised Lands. Pris 189 kr.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 439 kr.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299 kr.

PRO SPORT CHALLENGE The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

QUATTRO FIGHTERS** Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY & POPULOUS** Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 439 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller I och Wing Commander. Kräver 1 MB. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

STRATEGY MASTERS** Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 419 kr.

SUPER FIGHTERS** Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 329 kr.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II och alla fyra extra diskletterna (California, European, Muscle-cars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. Kräver 1 MB. Pris 399 kr.

TRIAD II** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIPLE ACTION VOL 4** Maya, Blues Brothers och Satan. Pris 189 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fungerar ej på Plus, A600 och A1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT 2	599
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPILER***	429
DELUX. PAINT 4 AGA****	1099
EASY AMOS	429

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklaringsavgift (60 NOK i Norge).

❑ Jag beställer för mer än 600 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1200 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:

- ❑ 4D SPORTS BOXING(Amiga)
- ❑ CONQUEST CAMELOT (Ami)
- ❑ DAYS OF THUNDER (Amiga, ej A1200)
- ❑ FOOTBALL DIR. 2 (Amiga)
- ❑ GARY LINEKER COL(Amiga, ej A1200. 4 st spel: Italy 1990, Int Soccer Chall, Footballer of Year 2 och Gary Linekers Hot Shot)
- ❑ KING ARTHUR (Amiga)
- ❑ KINGS BOUNTY (Amiga, ej A1200)
- ❑ MATCH OF THE DAY (Amiga)
- ❑ NOVA 9 (Amiga)
- ❑ SPOILS OF WAR (Amiga)
- ❑ SUPER CARS 2 (Amiga, ej A1200)
- ❑ WATERLOO (Amiga)
- ❑ ACTION STATIONS (PC)
- ❑ FOOTBALL DIRECT. 2 (PC)
- ❑ GENGHIS KHAN (PC)
- ❑ SEARCH FOR KING (PC)
- ❑ SHOGUN (PC)
- ❑ WHITE DEATH (PC)
- ❑ WORLDS AT WAR (PC)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Gameboy, Megadrive, Mega CD, Gamegear, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, VIC-20, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

Men älskling...

Upp med hakan – nästa nummer kommer ju ut redan den ***2 december****.*

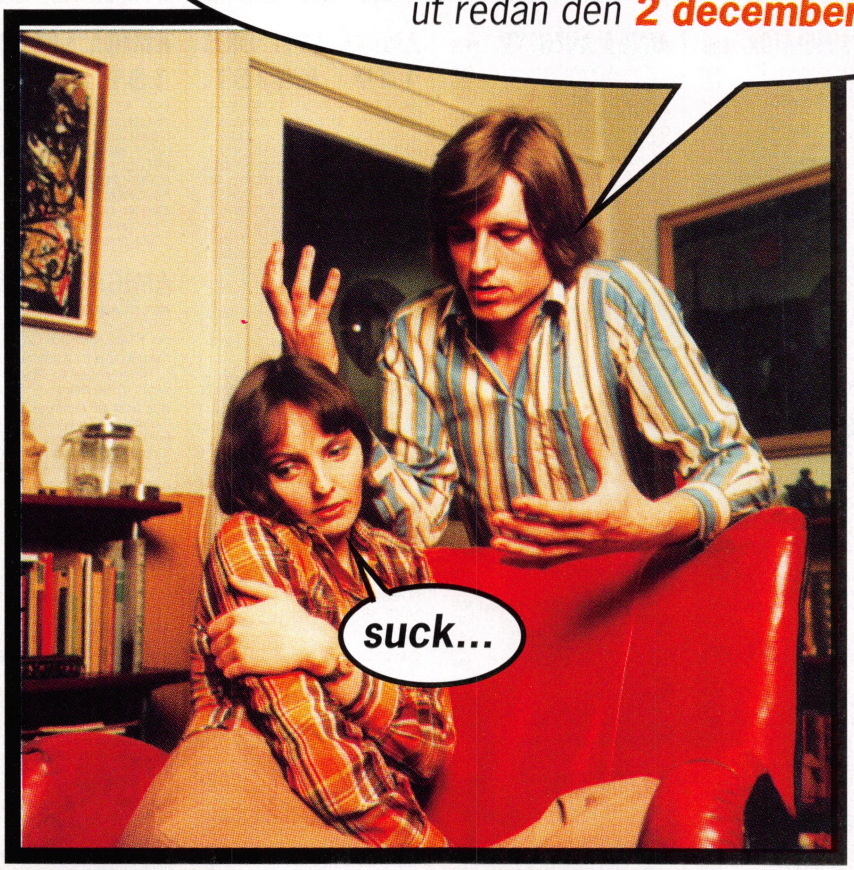


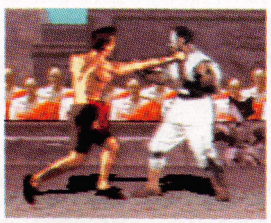
Foto: BMP

Just det. Och det numret innehåller, bland mycket annat, detta:

Alien Breed 2

– nya ruskigheter i digitalformat

eller "Om du inte är snäll så tar jag en tugga av ditt lår". Huga!



Mortal Kombat

– hur blodigt är det egentligen?

Dessutom:

spännande reportage, oförskämt feta färgbilder på de absolut senaste spelen, oumbärliga tips och fusk, ett oräkneligt antal spelrecensioner, bilder på redaktionen (bara det vart att köpa tidningen för), fortsättningen på den fantastiskt välgjorda lösningen till spelet Flashback, tävlingar, julklappstips, ovanligt dumma frågor och lika ovanligt kloka svar, nyheter, skvaller och annat som gör livet glatt. Vem vill missa det? Inte vi, i alla fall.

WE WANT YOU!

YOU NEED A PRO!

Commodore PC

486SX-170MB MONITORER 14" 15"
486DX-240MB PENTIUM !

AMIGA 1200

A 1200 A 1200 HD/60MB A 1200 HD/120MB
MONITORER SKRIVARE TILLBEHÖR !

AMIGA CD32™

VÄRLDENS FÖRSTA
32 BITS TV-SPEL !

MUSIK CD-SPELARE VIDEO CD-SPELARE
EN RIKTIG VÄRSTING!

Spel till CD 32!

Unik Bonus ! Snabba leveranser !

Bästa pris ! Bästa support ! Återförsäljare sökes.

ComCon DISTRIBUTION
COMPUTERS & CONSOLES

Phone us: 08-6218840
Fax us: 08-7606344
See us: Fagerstag. 7
163 53 SPÅNGA

"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."

Tom Cullinsky, VD SEGA USA
juni 1993

Man skall inte tro alla sega gubbar!

JURASSIC PARK
FÖRSTA OFFICIELLA SPEL

Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE